



**1С-БИТРИКС**

**Компания «1С-Битрикс» Системы управления веб-проектами**

Тел.: (495) 363-37-53; (4012) 51-05-64; e-mail: [info@1c-bitrix.ru](mailto:info@1c-bitrix.ru), <http://www.1c-bitrix.ru>

---

# 1С-Битрикс: Управление сайтом

Курс «Контент-менеджер»

Визуальный редактор



**1С-БИТРИКС**



## Введение

---

Современные сайты наполняются содержанием с помощью специального программного обеспечения: CMS.

**⚠ CMS** (*Content management system – система управления содержимым сайта*) – компьютерная программа, используемая для управления контентом сайта. CMS позволяет управлять текстовым и графическим наполнением веб-сайта, предоставляя пользователю удобные инструменты хранения и публикации информации, независимо от уровня его квалификации.

Основная функция любой CMS состоит в автоматизации управления содержимым сайта, добавлении, удалении и редактировании его страниц.

Одной из особенностей программ типа CMS является то, что работа с ней не требует установки какого-либо дополнительного программного обеспечения на компьютер, с которого ведется работа с сайтом. Сама программа размещена на сервере провайдера, а пользователю достаточно иметь простой браузер. Другая особенность – наличие у CMS визуального *WYSIWYG-редактора*.

Курс **Контент-менеджер** предназначен для сотрудников, занимающихся выполнением текущих работ по работе с содержанием сайта, созданного на основе CMS «1С-Битрикс: Управление сайтом».

Этот курс – первый элемент в системе сертификации специалистов по *Bitrix Framework*.  
Получаемые умения:

- Изучение базовых знаний об элементах управления и интерфейса системы;
- Изучение принципов и приемов работы в визуальном редакторе;
- Ознакомление с базовыми понятиями об информационных блоках;
- Знакомство с принципами работы со стандартными компонентами.
- Ознакомление с приемами работы с некоторыми модулями системы.

**⚠ Примечание:** В курсе рассмотрены типовые вопросы, решать которые приходится контент-менеджеру. Однако возможны обстоятельства, когда круг обязанностей контент-менеджера расширяется за счет передачи ему некоторых функций администратора сайта. В этом случае рекомендуем к изучению курс «Администратор. Базовый».



## **Визуальный редактор**

---

Раздел курса знакомит контент-менеджера с правилами и возможностями работы в визуальном HTML-редакторе, который позволяет управлять информационным содержанием страницы в режиме реального времени через браузер. Большим преимуществом редактора является возможность работать с визуальными компонентами: размещать их на странице и настраивать их параметры, определяющие внешний вид динамически меняющейся информации. Также визуальный редактор обладает другими обширными средствами редактирования страниц.

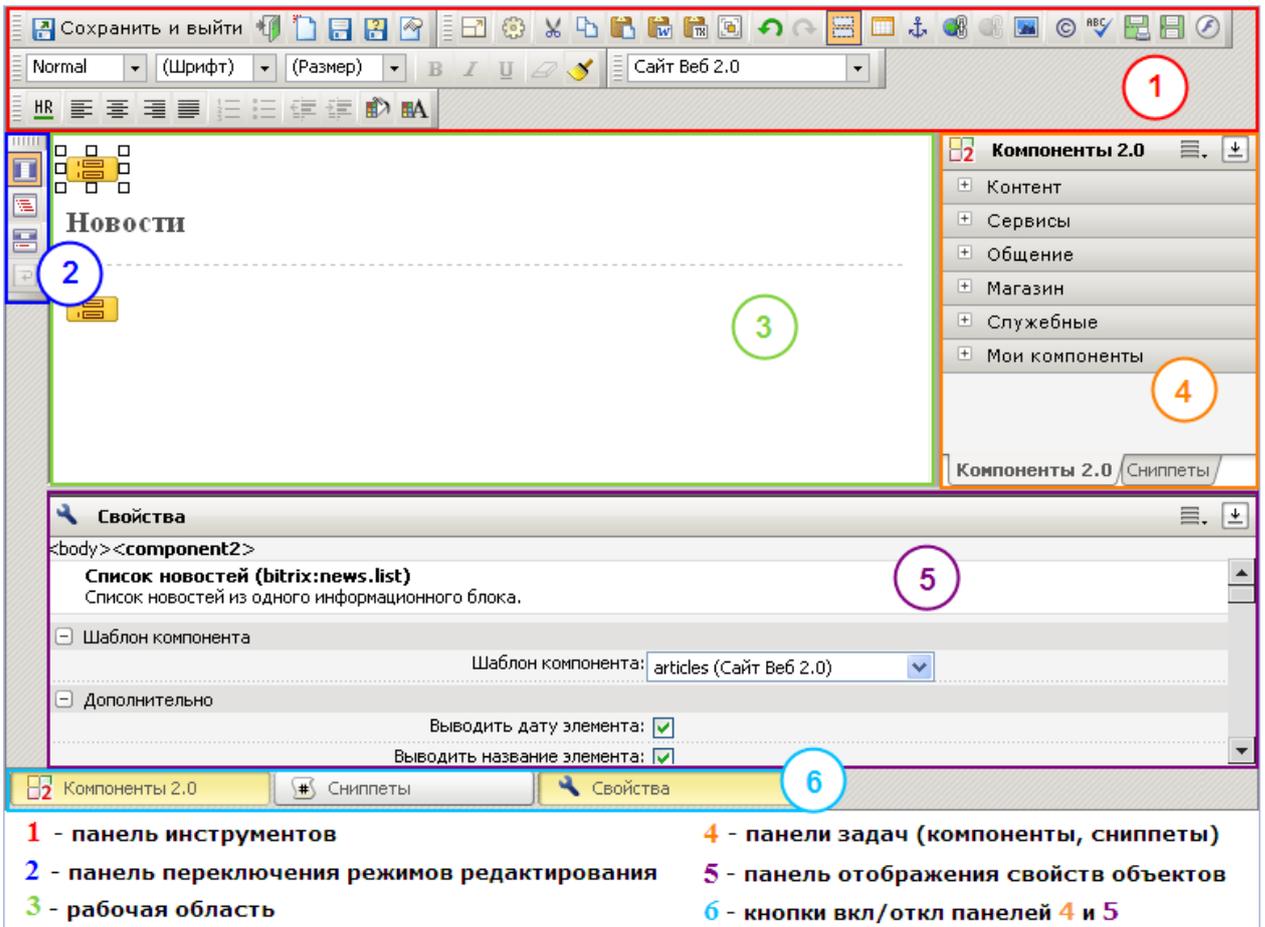
**⚠ WYSIWYG** (произносится как «ви-зи-виг», от англ. *What You See Is What You Get* — «что видишь, то и получишь») – способ редактирования, при котором редактируемый материал в процессе редактирования выглядит в точности так же, как и конечный результат.

### **Описание интерфейса**

В данной главе дается общее описание внешнего вида визуального редактора, а также рассматриваются основные принципы работы с его интерфейсом.

### **Внешний вид редактора**

Рассмотрим внешний вид редактора и его панели подробнее. Визуальный редактор, открываемый из **Публичной части** и из **Административного раздела** несколько различается по функционалу. Будем описывать окно редактора в **Административном разделе**, т.к. в нем доступен несколько более широкий набор кнопок и возможностей, чем в **Публичной части**.



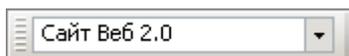
## Панель инструментов

Общая панель инструментов визуального редактора состоит из нескольких меньших панелей, в каждой из которых объединены кнопки по своему назначению. Детальное описание панелей приводится на страницах с описанием конкретных видов работ.

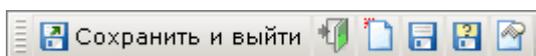
- Стандартные



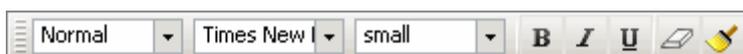
- Шаблон сайта



- Управление и настройки



- Стиль

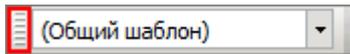




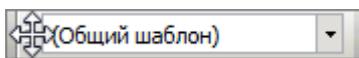
- Форматирование



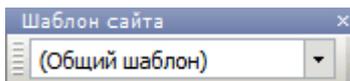
В административном разделе на каждой из этих панелек имеются специальные области для перемещения панели в любое место окна редактора.



При наведении курсора на выделенную область курсор меняет внешний вид.



Теперь вы можете перетаскивать панель в любую область редактора. После переноса вы можете ее закрыть, нажав на кнопку **X** в правом верхнем углу панели.



Восстановить отображение панели можно с помощью кнопки  **Настройки**.

**⚠ Примечание:** Подробнее о настройке внешнего вида смотрите в уроке [Настройка внешнего вида редактора](#).

**⚠ Внимание!** Состав и набор кнопок на панели инструментов может отличаться, в зависимости от режима работы редактора и настроек администратора.

## Панель задач

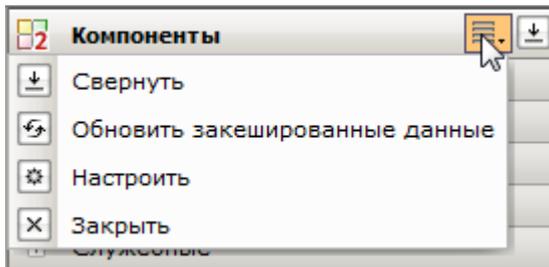
Панель задач может состоять из нескольких закладок: **Компоненты** и **Сниппеты**.



**⚠ Примечание:** В версии продукта до 9.5 присутствует закладка **Компоненты 1.0**. Она позволяет добавлять на страницу компоненты 1.0, которые устарели и не рекомендуются к использованию.



Отображать и скрывать панели **Компоненты** и **Сниппеты** можно с помощью соответствующих кнопок панели **6**. Доступны следующие действия управления панелью задач:



- По кнопке **Свернуть** можно временно скрыть панель. Вернуть ее можно, используя кнопки панели **6**.
- Кнопка **Обновить закешированные данные** позволяет сбросить кэш, например, если были добавлены собственные компоненты.
- Кнопка **Настроить** вызывает форму настройки внешнего вида редактора, которая также доступна по кнопке  **Настройки** панели инструментов.
- Кнопка **Закрывать** закрывает отображаемую панель. Восстановить ее отображение можно с помощью формы настройки редактора (кнопка ).

### Панель переключения режимов редактирования

Панель переключения режимов редактирования состоит из следующих кнопок:



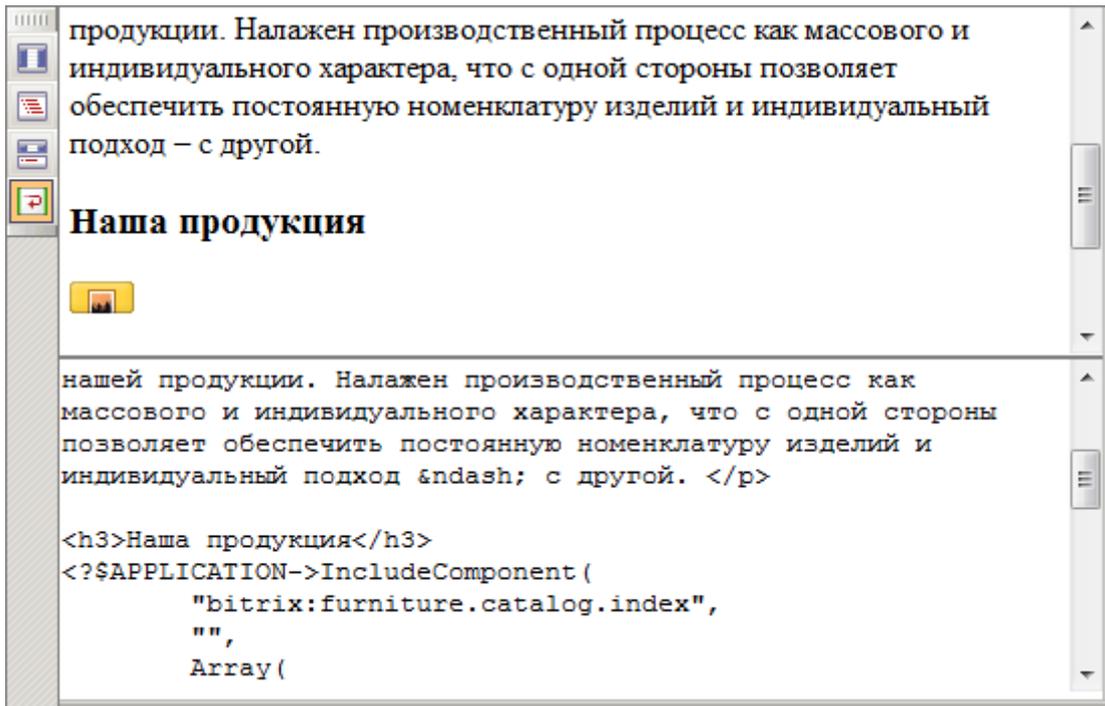
Кнопка  служит для перехода от визуального режима к работе с исходным кодом. В режиме работы с исходным кодом не все кнопки панели редактирования доступны. Можно работать только с панелью **Управление и настройки**



, а также доступными остаются кнопки  и . Остальные кнопки панели редактирования заблокированы.

Кнопка  служит для перехода обратно к режиму визуального редактирования.

Кнопка  служит для перехода в совмещенный режим редактирования, при котором можно работать одновременно и с визуальной частью, и с исходным кодом:

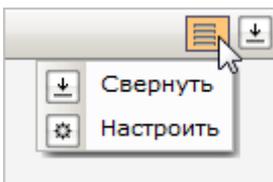


При работе с исходным кодом и в совмещенном режиме редактирования становится доступной кнопка , которая служит для переноса не помещившейся на текущей строке части кода на следующие строки. Заметим, что эта кнопка присутствует и работает только в браузере *Internet Explorer*.

**⚠ Внимание!** Режим работы с исходным кодом рекомендуется использовать только подготовленным пользователям.

### Панель отображения свойств объектов (Свойства)

В области **Свойства** отображаются свойства того объекта, на котором установлен курсор мыши в данный момент. Это может быть визуальный компонент, тогда в области **Свойства** можно будет настроить параметры этого компонента. Панель **Свойства** также является скрывающейся, что регулируется кнопкой панели **6**. Доступны следующие действия управления панелью **Свойства**:

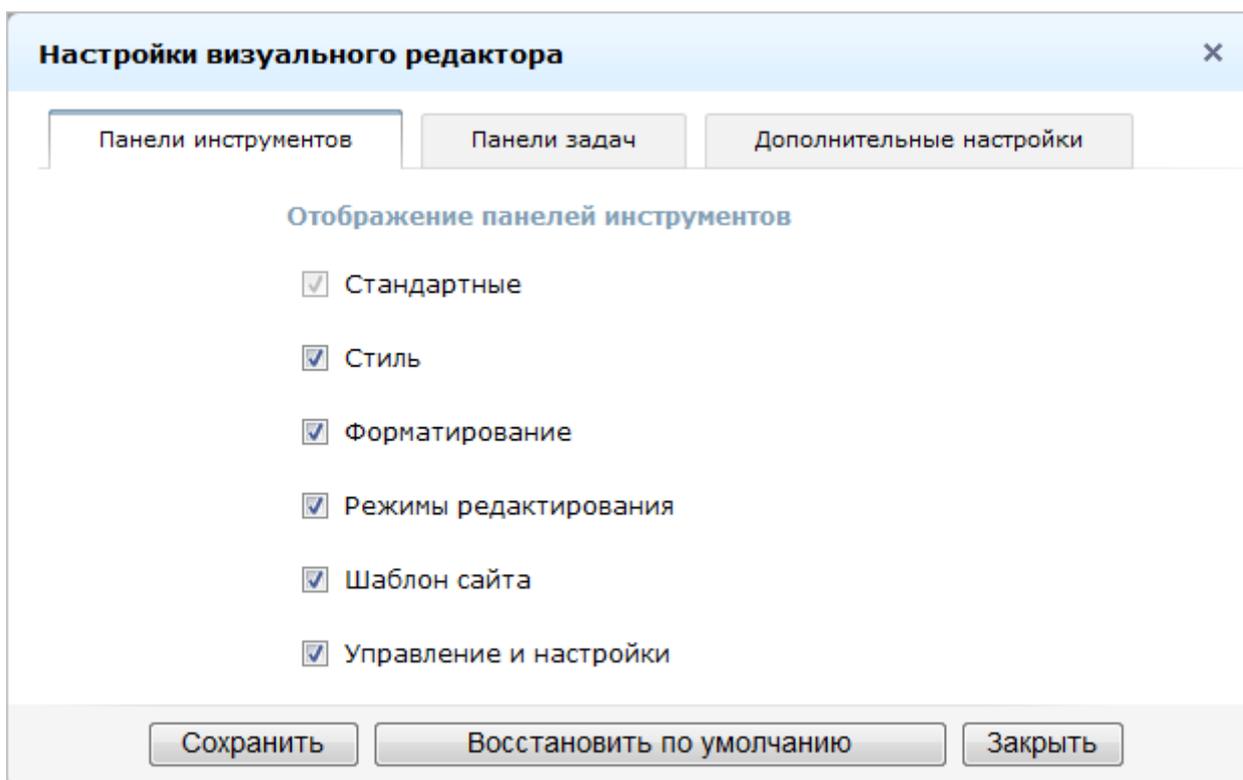


- По кнопке **Свернуть** можно временно скрыть панель. Вернуть ее можно, используя кнопки панели **6**.
- Кнопка **Настроить** вызывает форму настройки внешнего вида редактора, которая также доступна по кнопке  **Настройки** панели инструментов.



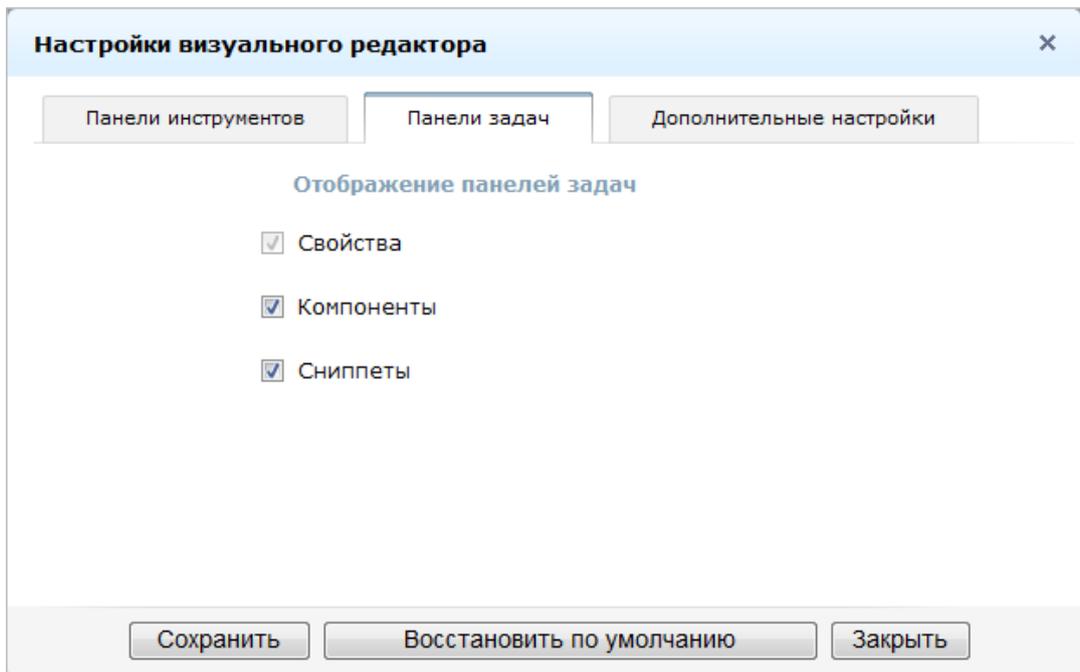
## Настройка внешнего вида редактора

Работая с визуальным редактором, вы можете настроить его внешний вид, который будет автоматически запомнен: определить отображаемые панели, отключить ненужные в данный момент панели задач или панели инструментов. Для этого служит кнопка  **Настройки** панели инструментов. По нажатию на эту кнопку появляется диалоговое окно **Настройки визуального редактора**:



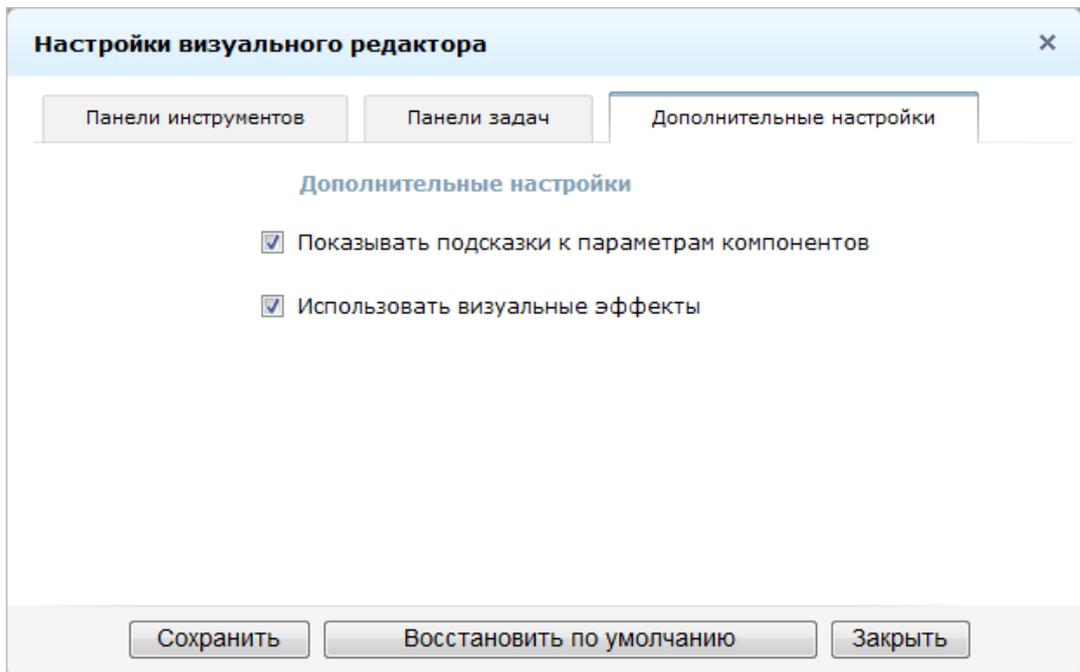
Форма настроек состоит из трех закладок:

- **Панели инструментов** служит для настройки показа панели инструментов. Есть возможность отключить ненужные в данный момент панели (снимая флаги рядом с названием панелей). Панель **Стандартные** отключить невозможно. При запуске визуального редактора из публичной части закладка **Панели инструментов** не будет выведена. Т.е. регулировать набор панелек будет невозможно.
- **Панели задач**

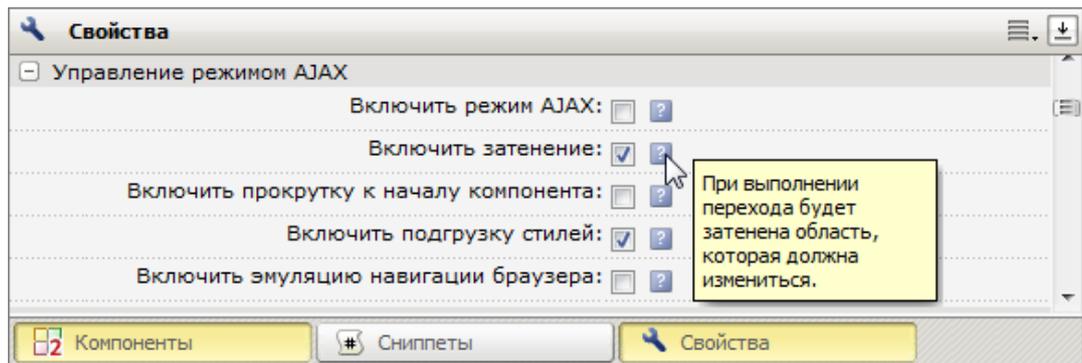


Работая с опциями данной закладки, можно отключить отображение ненужных на данный момент панелей задач.

- **Дополнительные настройки**



Опция **Показывать подсказки к параметрам компонентов** управляет отображением всплывающих подсказок к настройкам компонентов при их изменении в панели **Свойства**:



Опция **Использовать визуальные эффекты** на данный момент определяет наличие тени при открытии/сворачивании панелей задач. В дальнейшем функционал опции будет расширяться.

Кнопка **Восстановить по умолчанию** позволяет восстановить отображение всех панелей визуального редактора в исходном виде.

**⚠ Обратите внимание!** Вы можете значительно ускорить загрузку визуального редактора, отключив не используемые панели инструментов и панели задач. Это можно выполнить в форме настройки редактора либо воспользовавшись крестиками в самом редакторе.

## Режимы работы

Новая версия визуального HTML-редактора разработана на **JavaScript**. Работает с браузерами:

- *Internet Explorer* версии 7 и выше;
- *Firefox* версии 3.x и выше;
- *Opera* версии 10.x и выше;
- *Safari* версии 5 и выше;
- *Google Chrome* версии 7 и выше.

Используя редактор, можно формировать и изменять содержание статических и динамических страниц, уроков обучающих курсов, элементов информационных блоков и прочее.

Визуальный HTML редактор может быть вызван как из публичной части сайта, так и из административного раздела, и он служит следующим целям:

- Для редактирования страниц;
- Для редактирования текстовых описаний внутри формы, например, для редактирования элементов информационных блоков;
- Для редактирования шаблона сайта.

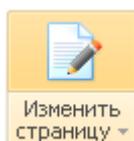


## Редактирование страницы

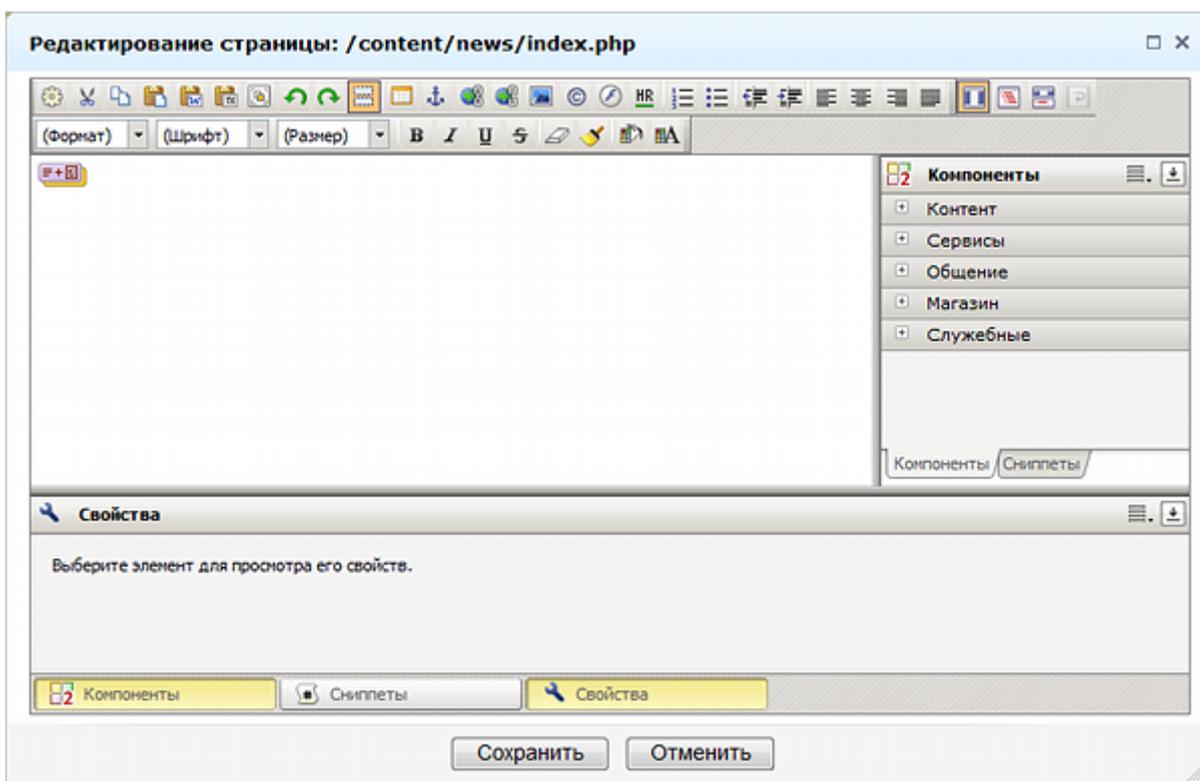
Редактировать страницу с помощью визуального HTML-редактора можно как из Публичной части, так и из Административного раздела (если имеется соответствующий доступ).

### Редактирование страниц из публичного раздела

- Для того, чтобы перейти к редактированию текущей страницы, нажмите кнопку **Изменить страницу** на **Административной панели**.



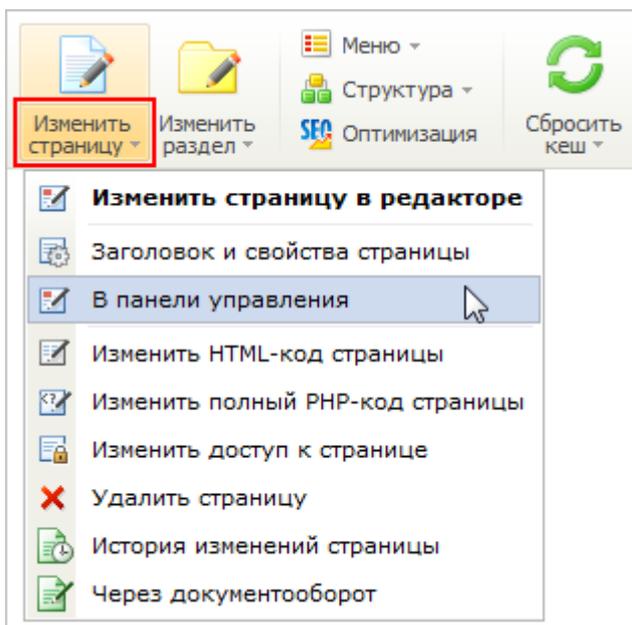
В Публичной части загрузится окно редактора над поверхностью сайта.



### Редактирование страниц из административного раздела

Вы также можете работать с визуальным редактором в **Административном разделе**.

Для того, чтобы перейти к редактированию текущей страницы в **Административном разделе**, выберите в меню **Изменить страницу** пункт **В** панели управления.



**⚠ Примечание:** Редактирование страниц из административного раздела подробно рассмотрено в курсе [Администратор. Базовый](#).

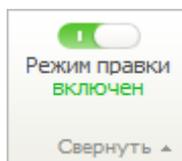
### **Редактирование текстовых описаний**

Следующим режимом работы редактора является его использование для редактирования текстовых описаний внутри формы, например, для редактирования элементов информационных блоков.

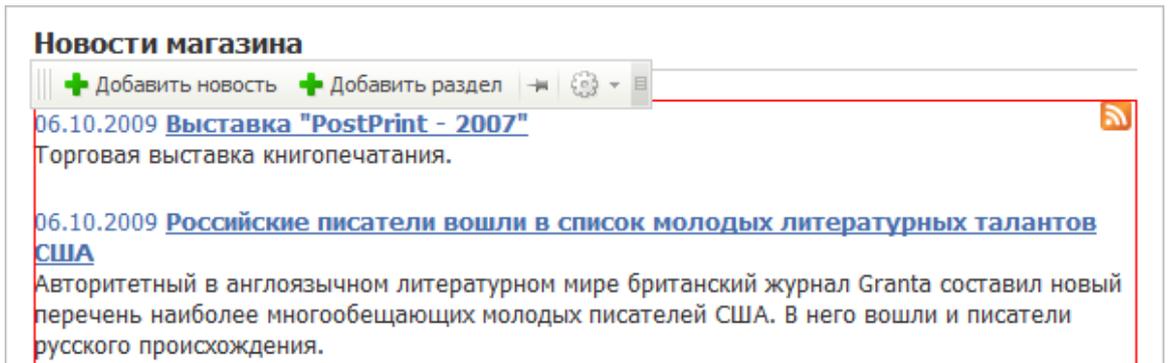
Используя режимы работы публичного интерфейса можно добавлять/изменять элементы или разделы инфоблоков.

Приведем пример управления новостями.

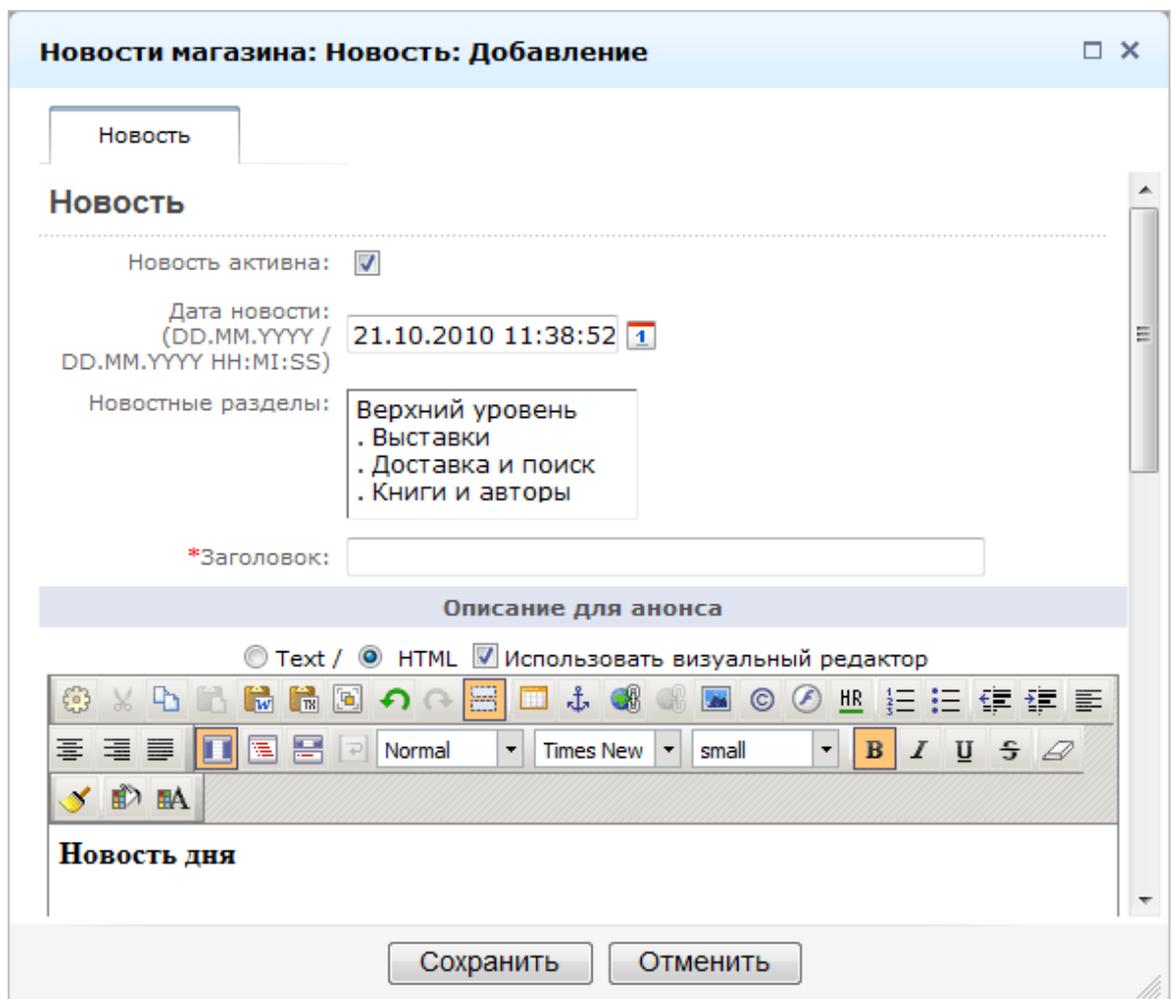
- Для этого перейдите в **Режим правки**.



- Наведите курсор мыши на внутреннюю область страницы, где размещены новости.
- На появившейся **Панели компонента** выберите кнопку **Добавить новость/раздел**.



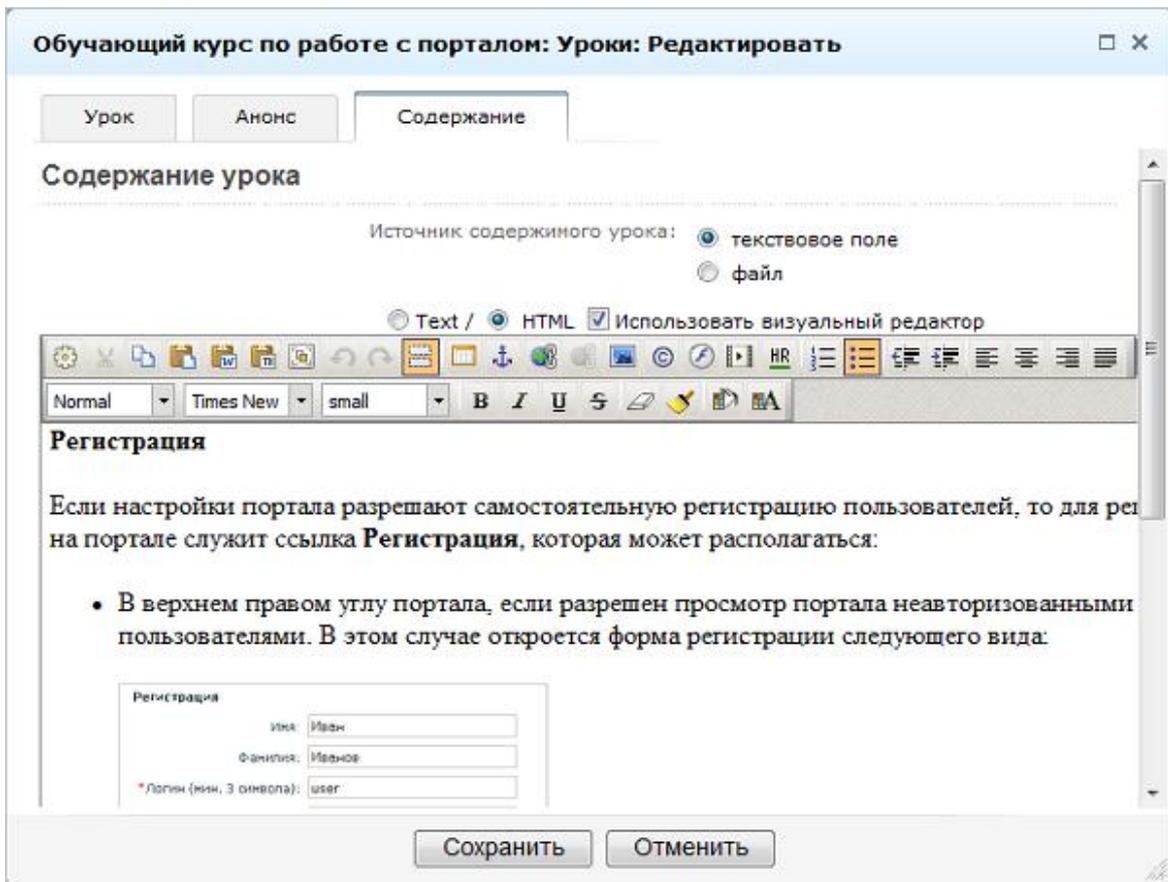
Загрузится форма добавления, в которой можно использовать визуальный редактор.



Аналогичный режим редактирования возможен для веб-форм:



Для редактирования уроков обучающих курсов также удобно использовать визуальный редактор:



Также визуальный редактор используется в других модулях системы: **Опросы, голосования, Подписка, рассылки** и др.

**⚠ Внимание!** *Возможность использования визуального редактора может быть отключена администратором сайта. Кроме того, редактор может быть не виден, если форме снят флажок с чекбокса **Визуальный редактор**.*

**⚠ Внимание!** *В дополнительных диалоговых окнах визуального редактора есть одна особенность. Установив курсор в поле и нажав левую кнопку мыши, вы не увидите в поле мигающего указателя, как это происходит во всех обычных программах. Учтите это и не пугайтесь. Начнете набирать текст на клавиатуре, и он, текст, будет отображаться так, как нужно.*

## **Работа с текстом**

Визуальный редактор обладает широкими возможностями для редактирования текста. В данной главе будут рассмотрены основные операции по работе с текстом такие, как:

- форматирование текста веб-страниц, используя набор основных инструментов текстового редактора *MS Word*;
- вставка текста напрямую из редактора *MS Word* с автоматической очисткой кода;



- проверка орфографии и грамматики текстов сайта в визуальном редакторе.

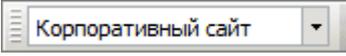
Также будет рассмотрено создание таблиц и ссылок.

## Форматирование текста

Визуальный редактор предоставляет различные средства форматирования текста. Опишем подробнее кнопки и выпадающие списки панели форматирования:



## Стили шаблонов сайта

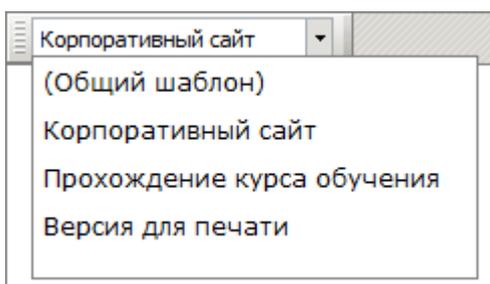
При переходе к редактированию страницы из административного раздела в списке шаблонов  будет выбран шаблон по умолчанию. Его таблица стилей (файл **styles.css**) будет подключена для использования для данной страницы.

Для каждого шаблона задается своя таблица стилей (файл **styles.css**). При смене шаблона в этом окне визуальный редактор подгрузит стили выбранного шаблона.

Для каждого из стилей шаблона может быть задано название. В визуальном редакторе описанные стили могут выводиться как с названиями, так и без них в зависимости от настроек **Визуального редактора** в модуле **Управление структурой**.

**⚠ Примечание:** Все стили шаблона разделены на две таблицы стилей, хранящиеся в двух разных файлах. Один из них носит название **styles.css** и содержит стили для представления внутреннего содержания страниц на сайте. Во втором – с именем **template\_styles.css** – описаны стили для представления шаблона дизайна. Эти стили отображаются при редактировании шаблона сайта с помощью визуального редактора.

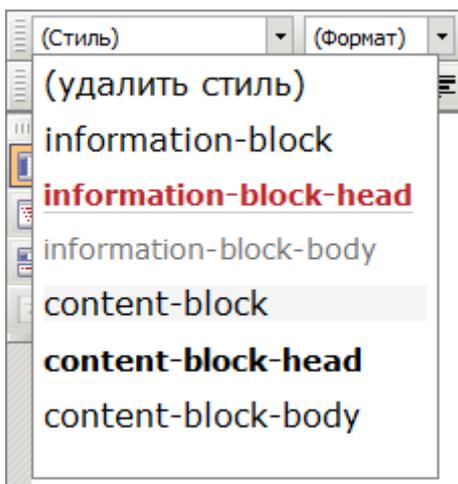
**⚠ Внимание!** Выпадающий список шаблонов не предназначен для подключения шаблона дизайна к текущей странице. Условия для использования шаблонов задаются в настройках сайта. Указанный выпадающий список используется только для переключения таблиц стилей и шаблонов визуальных компонентов при редактировании содержания страницы.





## Работа со стилями

Для каждого шаблона задается своя таблица стилей (файл **styles.css**), которые можно использовать для оформления текста. В визуальном редакторе описанные стили могут выводиться как с названиями, так и без них в зависимости от настроек модуля **Управление структурой**.

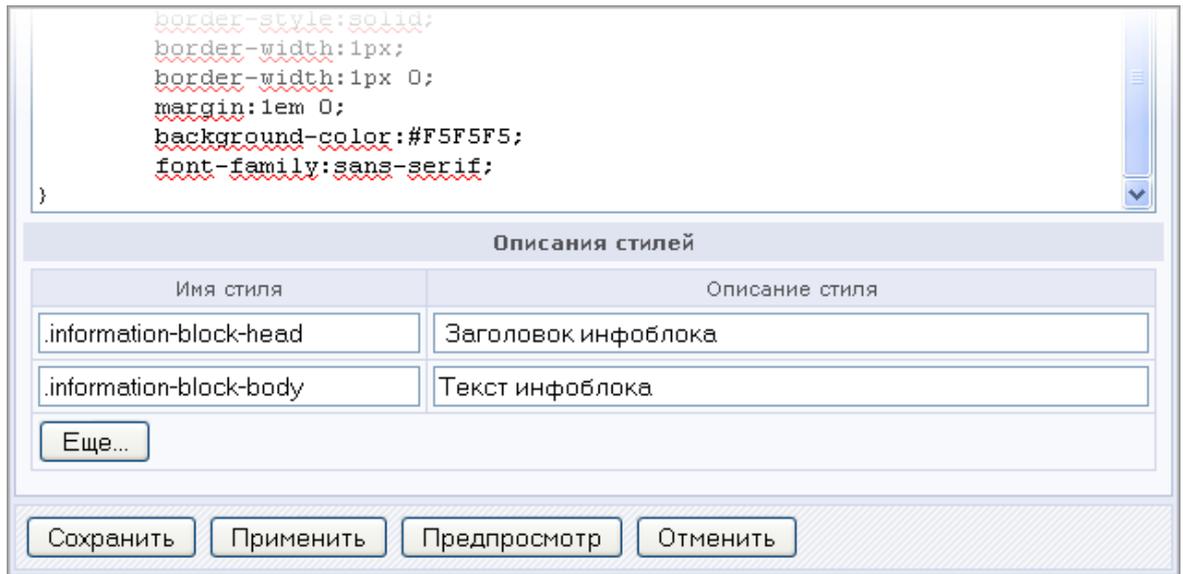


В выпадающем списке можно выбрать необходимый стиль для текста или другого элемента страницы.

Разработчики и администраторы сайтов, как люди технические, используют технически верные названия стилей на латинице. Такие названия стилей для контент-менеджеров могут быть не совсем удобны и понятны. Визуальный редактор допускает изменение названий стилей на кириллические. Если у вас недостаточно прав, обратитесь за помощью к администратору сайта.

Для изменения названий стилей:

- Откройте для редактирования используемый шаблон сайта.
- Перейдите на вкладку **Шаблоны сайта**.
- В нижней части вкладки в области **Описания стилей** в поле **Имя стиля** введите действующее имя стиля. В поле **Название стиля** введите название стиля под которым вы хотите его видеть в визуальном редакторе.
- Нажмите кнопку **Еще**. Откроется еще одна строка в этой области.
- Повторите описанные выше действия для каждого из стилей, которые нуждаются в переименовании.

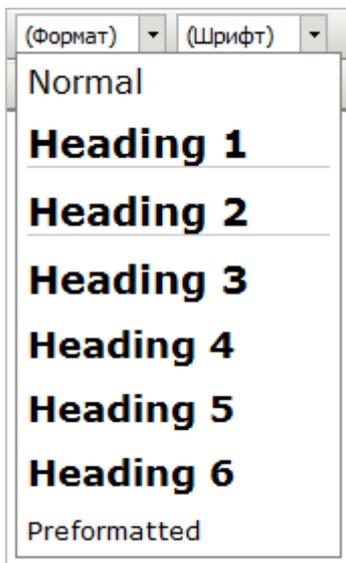


➤ Сохраните внесенные изменения.

Теперь стили будут отображаться под выбранными вами названиями.

### Работа с заголовками

В визуальном редакторе есть возможность управлять заголовками в тексте. Для этого существует выпадающий список, в котором можно выбрать нужное выделение заголовка:



Значение **Normal** из списка выбрано по умолчанию, оно соответствует отсутствию заголовка.

Таблица соответствий внешнего вида заголовка и его кода:



Heading 1    <h1>Heading 1</h1>

Heading 2    <h2>Heading 2</h2>

Heading 3    <h3>Heading 3</h3>

Heading 4    <h4>Heading 4</h4>

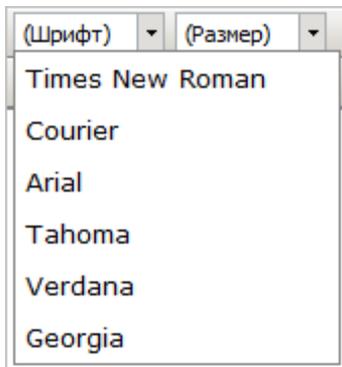
Heading 5    <h5>Heading 5</h5>

Heading 6    <h6>Heading 6</h6>

Preformatted <pre>Preformatted</pre>

## Шрифты

В визуальном редакторе доступны следующие шрифты:



Для задания шрифта при редактировании в режиме кода используется такой HTML-код:

```
<font face="font_name"> TEXT </font>
```

где **font\_name** заменяется на название выбранного шрифта из списка доступных: **Times New Roman**, **Courier**, **Arial**, **Tahoma**, **Verdana** или **Georgia**.

Цвет фона текста задается по кнопке . Выполнение действия происходит с использованием стиля для тега <font>. Например, при редактировании в режиме кода при выделении фона текста желтым цветом код будет выглядеть так:

```
<font style="BACKGROUND-COLOR: #ffff00">ТЕКСТ</font>
```

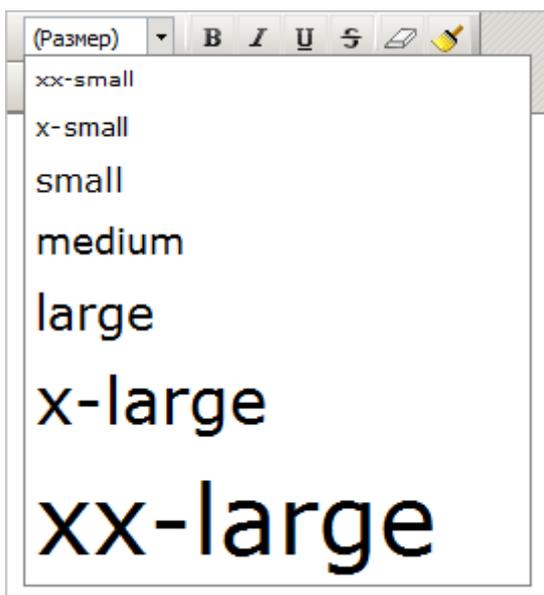


Цвет самого текста задается по кнопке . Это действие выполняется помощью атрибута **color** тега `<font>`. Например, при редактировании в режиме кода при выделении текста желтым цветом код будет выглядеть так:

```
<font color="#3366ff">ТЕКСТ</font>
```

## Размер шрифта

В редакторе могут быть использованы следующие размеры шрифтов:



Для задания размера шрифта при редактировании в режиме кода используется такой код:

```
<font size="size_number">ТЕКСТ</font>
```

где **size\_number** заменяется на размер шрифта от 1 до 7. Например, в визуальной части текст **medium** соответствует коду: `<font size="4">medium</font>`

## Кнопки форматирования

Рассмотрим, с помощью каких тегов реализуется различное написание текста.

Кнопка	Текст	Теги
<b>B</b>	<b>Жирный</b>	<code>&lt;strong&gt;Жирный&lt;/strong&gt;</code>
<i>I</i>	<i>Курсив</i>	<code>&lt;em&gt;Курсив&lt;/em&gt;</code>



	Подчеркнутый	<code>&lt;u&gt;Подчеркнутый&lt;/u&gt;</code>
--	--------------	--

Кнопка удаляет текстовое форматирование, т.е. удаляет тег `<font>` со всеми его атрибутами, отменяет выделение жирным, курсивом, подчеркивание.

Кнопка позволяет вставить горизонтальный разделитель. В коде это действие выполняется с помощью тега `<hr>`

Кнопка **Оптимизировать HTML-код** убирает пустые HTML-теги. Список убираемых пустых тегов: `b`, `em`, `font`, `h1`, `h2`, `h3`, `i`, `li`, `ol`, `p`, `small`, `span`, `strong`, `u`, `ul` и т.д. В дальнейшем функционал этой кнопки будет расширяться.

### Выравнивание текста

Кнопка	Текст	Теги
	По левому краю	<code>&lt;p align="left"&gt;По левому краю&lt;/p&gt;</code>
	По правому краю	<code>&lt;p align="right"&gt;По правому краю&lt;/p&gt;</code>
	По центру	<code>&lt;p align="center"&gt;По центру&lt;/p&gt;</code>
	Выравниваем по ширине	<code>&lt;p align="justify"&gt;Выравниваем по ширине&lt;/p&gt;</code>

### Списки элементов

В визуальном редакторе есть возможность создать два вида списков: нумерованный и маркированный. Первый вариант создается с помощью кнопки и выглядит так:

1. первый
2. второй
3. третий

Для представления при редактировании в режиме кода используется следующий код:

```
<ol>
  <li>первый </li>
  <li>второй </li>
```



```
<li>третий </li>  
</ol>
```

Второй вид, маркированный список, создается с помощью кнопки  и выглядит так:

- первый
- второй
- третий

Исполняемый код такой:

```
<ul>  
  <li>первый </li>  
  <li>второй </li>  
  <li>третий </li>  
</ul>
```

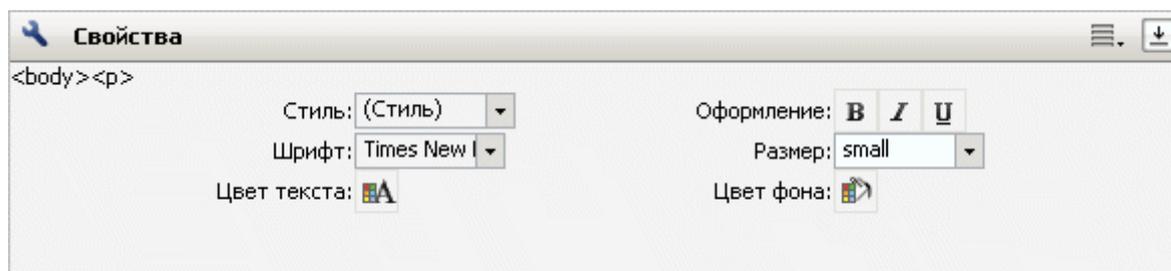
## Сдвиг текста

В редакторе есть возможность увеличить отступ от края с помощью кнопки , а затем его можно уменьшить с помощью кнопки . В коде при выполнении сдвига текста вправо появляются следующие теги:

```
<blockquote dir="ltr" style="MARGIN-RIGHT: 0px">  
<p>ТЕКСТ</p>  
</blockquote>
```

Кнопка  сдвигает текст влево и убирает из кода тег `<blockquote>`

**⚠ Примечание:** в визуальном редакторе в области Свойства есть возможность просматривать и редактировать свойства того объекта, на котором установлен курсор мыши в данный момент. Для разных объектов набор свойств не одинаков. Например, для текста в панели Свойства представлены такие параметры:





Если выделено изображение, то:

**Свойства**

<body><p><img>

Путь к картинке:       Горизонтальный отступ (HSpace):

Размер (ШxВ):  x       Вертикальный отступ (VSpace):

Название (title):       Стиль: (Стиль) ▾

Альтернативный текст:       Выравнивание:

Рамка:

А если выделить ссылку в рабочей области, то в **Свойствах** отобразится следующее:

**Свойства**

<body><p><a>

URL:       Title:

Где открывать:  ▾       Стиль: (Стиль) ▾

## Копирование и вставка текста

Для копирования и вставки текста служат следующие кнопки:

Кнопка	Действие
	Позволяет вырезать выделенный фрагмент и поместить его в буфер обмена
	С помощью этой кнопки можно скопировать какой-нибудь фрагмент в буфер обмена.
	Вставляет фрагмент из буфера обмена.
	Вставляет фрагмент из редактора <i>MS Word</i> . Позволяет очистить добавляемый текст от дополнительных элементов форматирования (например, стилей, шрифтов, дополнительных отступов).
	Вставляет фрагмент как текст.



Позволяет выделить все содержимое страницы.

Рассмотрим разницу между возможными режимами вставки текста, скопировав текст из редактора *MS Word* в визуальный редактор разными способами. Пусть мы хотим скопировать из *MS Word* следующий текст:

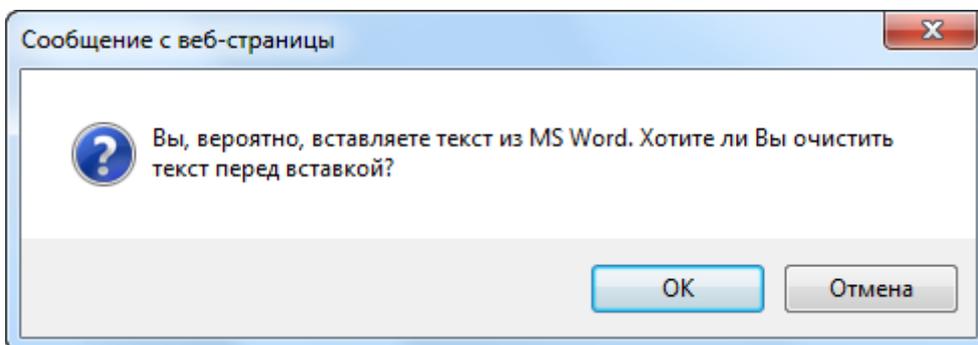
## Осень

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие пауки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...

Скопируем этот фрагмент в буфер и вставим его в содержание страницы тремя разными способами:

### Первый

При вставке текста из редактора *MS Word* по кнопке  **Вставить** появляется вопрос:



При ответе **ОК** действия редактора будут теми же, что и при вставке текста по кнопке  **Вставить из Word**. Работа в этом случае подробно описана ниже.

Если на вопрос **Хотите ли Вы очистить текст перед вставкой?** ответить **Отмена**, то текст будет вставлен без удаления каких-либо элементов форматирования:



## Осень

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...

В этом случае код будет таким:

```
<p style="LINE-HEIGHT: normal; MARGIN: 12pt 0cm 3pt; mso-outline-level: 2" class="MsoNormal">
```

```
<b><i><span style="FONT-FAMILY: &quot;Arial&quot;;&quot;sans-serif&quot;; COLOR: black; FONT-SIZE: 18pt;
```

```
mso-fareast-font-family: 'Times New Roman'; mso-fareast-language: RU">
```

Осень

```
</span></i></b><b>
```

```
<span style="FONT-FAMILY: &quot;Times New Roman&quot;;&quot;serif&quot;; FONT-SIZE: 18pt;
```

```
mso-fareast-font-family: 'Times New Roman'; mso-fareast-language: RU">
```

```
<p></p>
```

```
</span></b></p>
```

```
<p style="LINE-HEIGHT: normal; TEXT-INDENT: 35.4pt; MARGIN: 0cm 0cm 0pt" class="MsoNormal">
```

```
<span style="FONT-FAMILY: &quot;Arial&quot;;&quot;sans-serif&quot;; FONT-SIZE: 9pt;
```

```
mso-fareast-font-family: 'Times New Roman'; mso-fareast-language: RU">
```

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки&hellip;

```
</span><span style="FONT-FAMILY: &quot;Times New Roman&quot;;&quot;serif&quot;; FONT-SIZE: 12pt;
```



```
mso-fareast-font-family: 'Times New Roman'; mso-fareast-language: RU">
</span>

<span style="FONT-FAMILY: &quot;Arial&quot;; ,&quot;sans-serif&quot;;
FONT-SIZE: 12pt;

mso-fareast-font-family: 'Times New Roman'; mso-fareast-language: RU">

    <p></p>

</span></p>

<p></p>
```

Как видим, при таком варианте вставки многое в коде является лишним. Это приводит к передаче лишней, незначимой информации, что в свою очередь увеличивает время ее загрузки.

Если копировать текст из редактора *MS Word* с помощью комбинации клавиш **Ctrl+Insert** или **Ctrl+C**, а вставлять при помощи **Shift+Insert** и **Ctrl+V** соответственно, то редактор будет реагировать как в случае вставки текста по кнопке .

Если вставлять текст из браузера при помощи этой же кнопки  **Вставить**, то он скопируется с сохранением форматирования без каких-либо предупреждений. Скопируем из браузера следующий фрагмент:

Частным лицам:

- **15%** - при покупке товаров на сумму больше чем на \$500
- **20%** - при покупке товаров на сумму больше чем на \$800
- **25%** - при покупке товаров на сумму больше чем на \$1500

Вставим его в содержание страницы с помощью кнопки . Внешне он будет таким же как и в браузере, откуда мы его копировали. Код этого фрагмента текста будет таким:

```
<ul>

<li><strong><font class="text">15% </font></strong><font
class="text">- при покупке товаров на сумму больше чем на $500</font>
</li>

<li><strong><font class="text">20% </font></strong><font
class="text">- при покупке товаров на сумму больше чем на $800</font>
</li>

<li><strong><font class="text">25% </font></strong><font
class="text">- при покупке товаров на сумму больше чем на $1500</font>
</li>
```

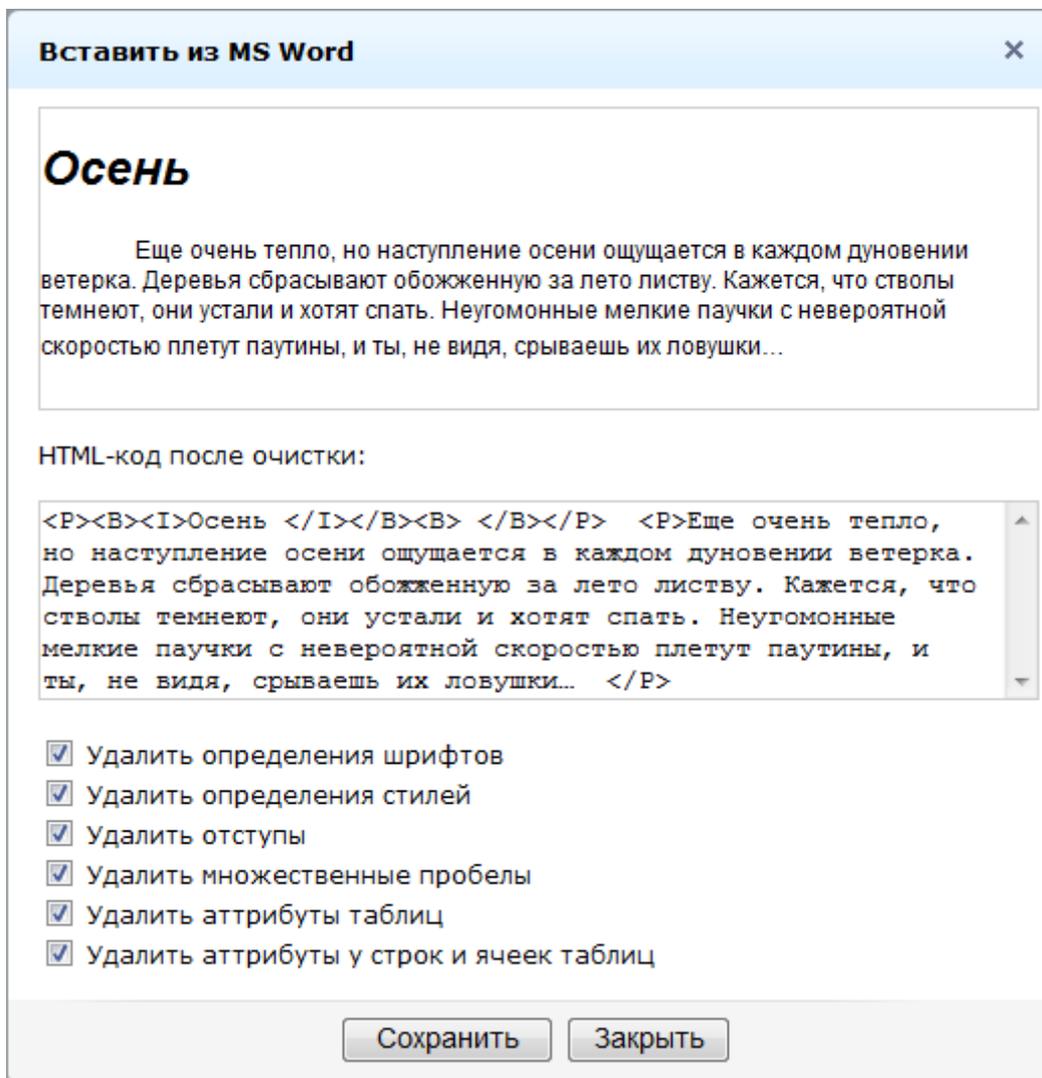


```
</ul>
```

Код этого фрагмента текста – стандартные HTML-теги без дополнительного форматирования.

## Второй

По нажатию на кнопку  **Вставить из Word** появляется диалоговое окно для установки уровней очистки текста от тегов редактора *MS Word*. Отметим, что пустые теги `<span></span>`, `<p></p>`, незначащие стили, все размеры шрифта и некоторое другое форматирование будет удалено автоматически. Это позволяет сократить размер страницы и увеличить скорость ее загрузки, при этом сохранив основное оформление текста.



В данном диалоге, работая с опциями, можно управлять уровнями очистки кода копируемого фрагмента: удалять или сохранять определения шрифтов, стилей, отступы.



Если отключить все опции, т.е. сохранить определения шрифтов, стилей и отступы, то в диалоговом окне можно увидеть HTML-код до изменения:

**Вставить из MS Word**

**Осень**

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...

HTML-код после очистки:

```
<P style="LINE-HEIGHT: normal; MARGIN: 12pt 0cm 3pt;"><B><I>Осень </I></B><B>&nbsp;</B></P>  
<P style="LINE-HEIGHT: normal; TEXT-INDENT: 35.4pt; MARGIN-BOTTOM: 0pt">Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют,
```

Удалить определения шрифтов  
 Удалить определения стилей  
 Удалить отступы  
 Удалить множественные пробелы  
 Удалить атрибуты таблиц  
 Удалить атрибуты у строк и ячеек таблиц

Сохранить    Закрыть

После нажатия кнопки **Сохранить** текст в визуальном редакторе будет выглядеть так:

*Осень*

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...

Если вставлять «как текст», т.е. по кнопке  **Вставить как текст**, то удаляется вообще какое-либо форматирование. Как видим, осталось только выделение абзацев:

**Осень**

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки...

Код в этом случае будет таким:

```
<br />
```

Осень

Еще очень тепло, но наступление осени ощущается в каждом дуновении ветерка. Деревья сбрасывают обожженную за лето листву. Кажется, что стволы темнеют, они устали и хотят спать. Неугомонные мелкие паучки с невероятной скоростью плетут паутины, и ты, не видя, срываешь их ловушки&hellip;

```
<br />
```

То есть, при вставке текста по кнопке  любое форматирование будет удалено, не зависимо от источника копирования.

**⚠ Примечание:** в любой момент (до сохранения изменений) вы можете отменить выполненные действия с помощью кнопки  и заново повторить действие после отмены по кнопке .

### Проверка орфографии

Визуальный редактор предоставляет возможность проверки орфографии введенного текста. Возможны 2 способа проверки:

- С помощью редактора *MS Word* (проверка производится на компьютере пользователя);
- С помощью *pSpell* (проверка производится в браузере, при условии если *pSpell* установлен на сервере).

**⚠ Примечание:** Способ проверки орфографии задается администратором сайта. По умолчанию в визуальном редакторе будет проводиться проверка орфографии с помощью редактора *Microsoft Word*, если он установлен на компьютере пользователя.

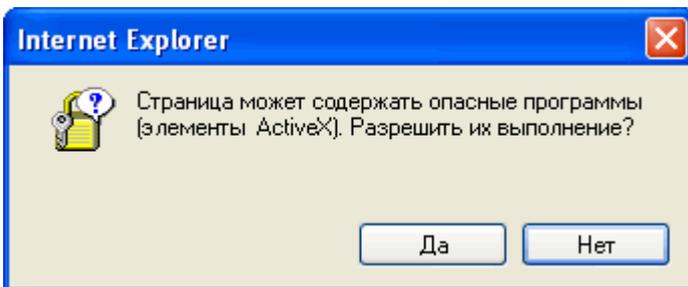
Наиболее предпочтительным методом является проверка с помощью редактора *MS Word*, т.к второй способ требует пересылку слов для проверки на сервер.



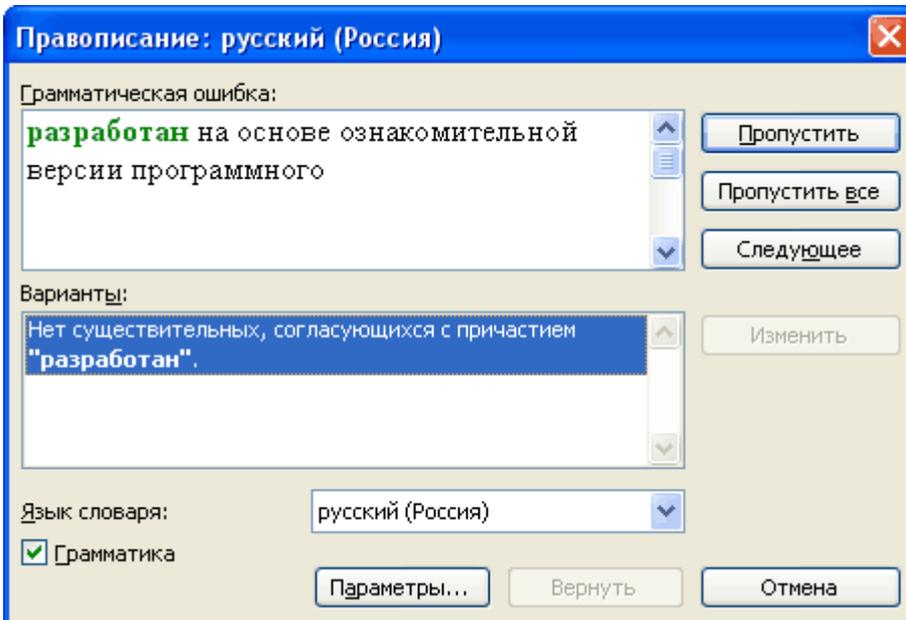
**⚠ Примечание:** Некоторые браузеры обладают встроенной системой проверки орфографии, например *Mozilla Firefox*.

## Проверка орфографии с помощью редактора MS Word

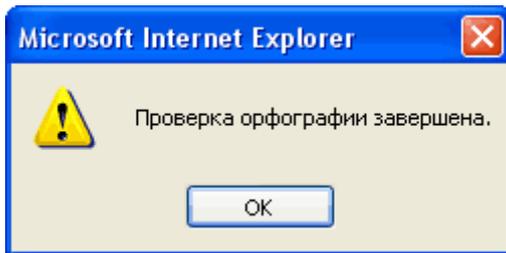
Перейти к проверке орфографии можно с помощью кнопки  **Проверить орфографию**. В случае, если орфография проверяется с помощью редактора *MS Word*, пользователь получит предупреждение о том, что на данной странице будет использован компонент **ActiveX**, который выполняет взаимодействие с редактором *MS Word*:



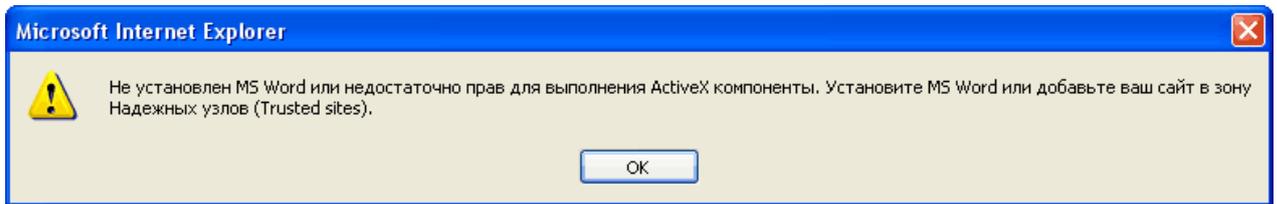
Необходимо подтвердить использование компонента на данной странице (кнопка **Да**). И после этого появляется форма проверки орфографии:



Здесь вы можете исправлять ошибки и продвигаться дальше по тексту с помощью кнопок этой формы. После того, как проверка всей страницы закончена, появляется сообщение об этом:



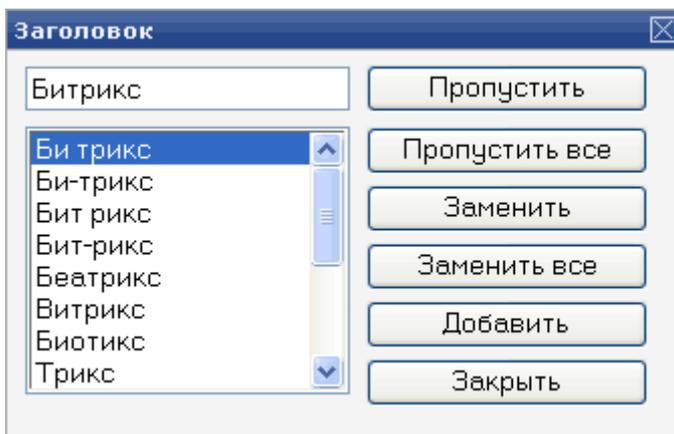
**Внимание!** При попытке проверить орфографию (после нажатия кнопки  **Проверить орфографию**) может возникнуть предупреждение:



В этом случае необходимо разрешить загрузку **ActiveX** компонента в настройках безопасности браузера или добавить сайт, на котором производится проверка орфографии, в зону **Trusted sites (Надежные узлы)**.

### Проверка орфографии с помощью pSpell

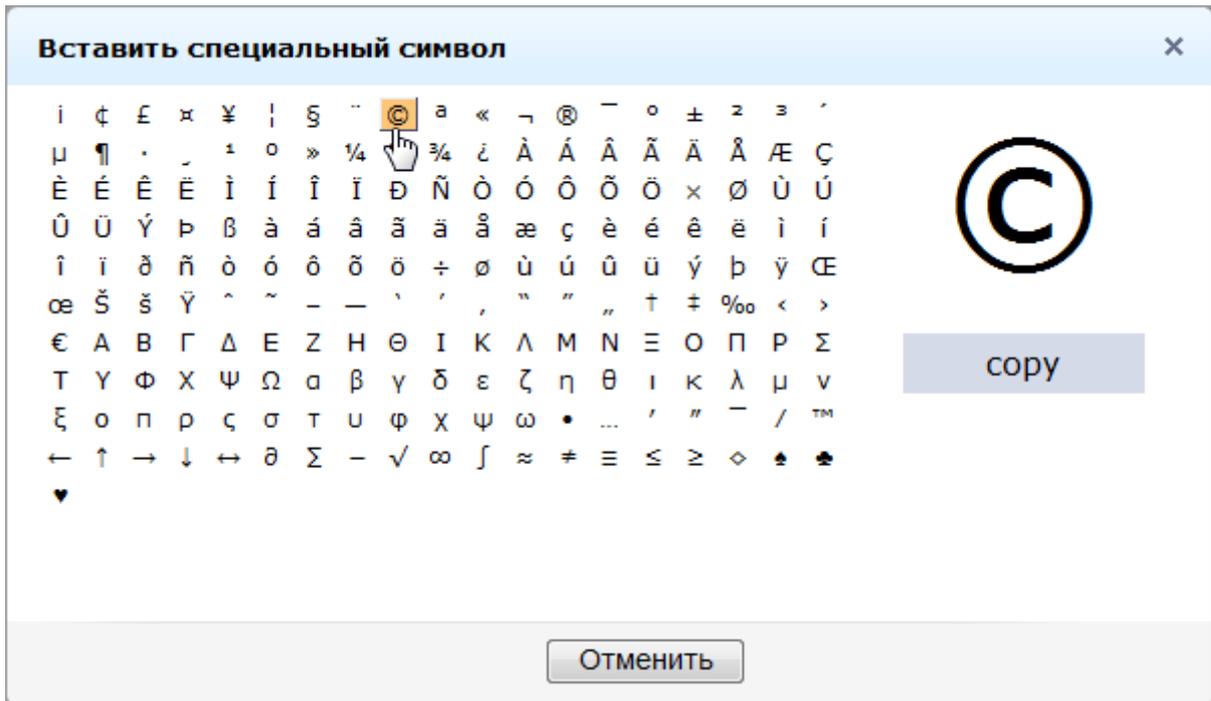
В случае, если орфография проверяется с помощью редактора *pSpell*, откроется форма проверки орфографии:



С помощью кнопки **Добавить** можно занести неизвестное системе слово в словарь.

### Добавление специальных символов

Кнопка  **Вставить специальный символ** предназначена для вставки специальных символов. При нажатии на нее появляется таблица различных специальных символов. При наведении курсора мыши на символ, его увеличенное изображение вместе с названием появляется в правом верхнем углу таблицы:



При единичном клике по нужному символу он появится на странице.

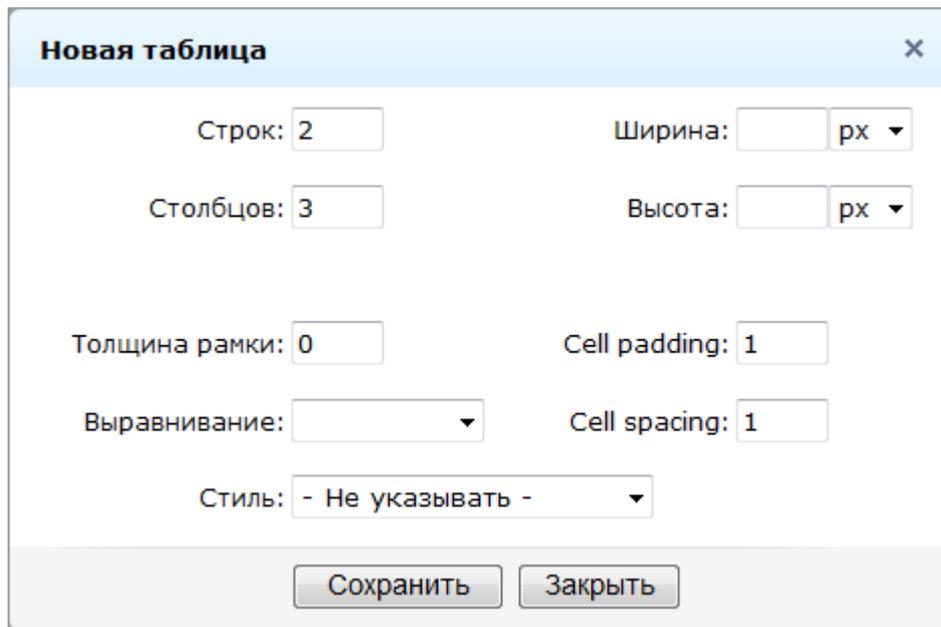
### Работа с таблицами

При работе с визуальным редактором есть возможность создавать и редактировать таблицы с использованием специального интерфейса без непосредственного написания HTML-тегов.

#### **Создание новой таблицы**

Рассмотрим создание новой таблицы подробнее.

- Выберите место на странице, где бы вы хотели видеть таблицу, установите в это место курсор и нажмите кнопку  **Вставить таблицу** панели редактирования. Появится диалоговое окно:



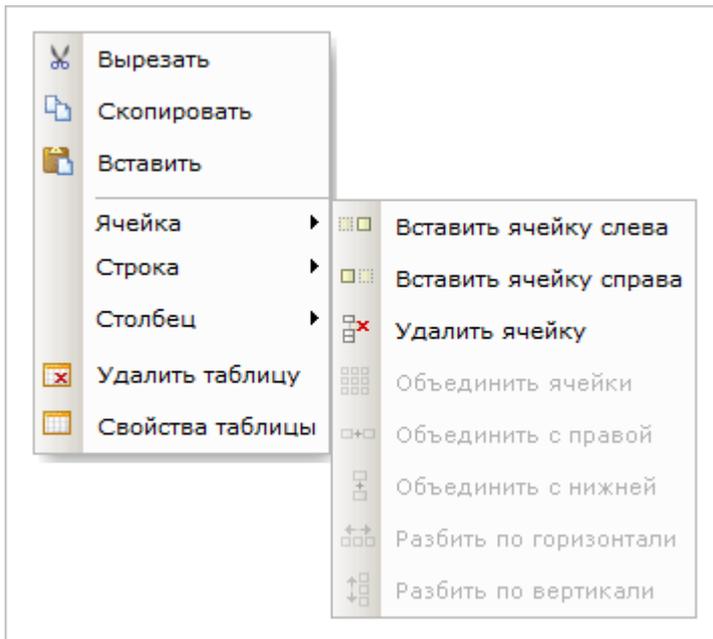
- Заполните следующие поля формы:
  - Количество **Строк** и **Столбцов**;
  - **Ширина** и **Высота** таблицы в пикселях или в процентах;
  - **Толщина рамки**;
  - **Выравнивание** таблицы;
  - **Стиль** (В списке перечислены все стили, определенные в системе);
  - Параметры **Cellpadding** и **Cellspacing**.
  
- После указания всех желаемых параметров нажмите кнопку **Сохранить**.

Пустая таблица появится на странице. Теперь можете приступить к ее заполнению.

### Редактирование существующей таблицы

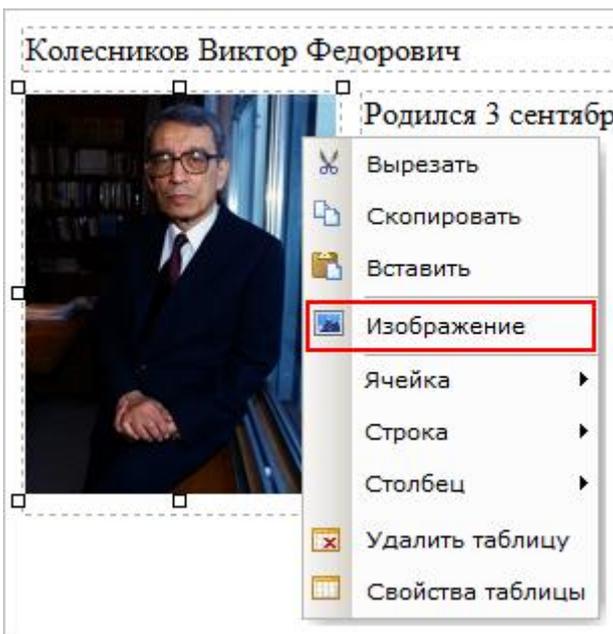
Если толщина границы равна **0**, то просмотреть структуру таблицы можно с помощью кнопки  **Показать границы таблиц**.

- Чтобы отредактировать структуру существующей таблицы, подведите указатель мыши к таблице и кликните правой кнопкой. Появится контекстное меню:



В нем вы можете выбрать любой нужный пункт для редактирования таблицы или изменить свойства таблицы по вашему усмотрению. Отдельно сгруппированы действия с ячейкой, строкой и столбцом.

**⚠ Примечание:** набор пунктов контекстного меню зависит от объекта, на котором расположен указатель мыши, когда вызывается меню. Например, если вызвать контекстное меню на картинке, которая расположена в таблице, то меню будет содержать и пункты редактирования таблицы и пункт редактирования картинки. Оно примет вид:

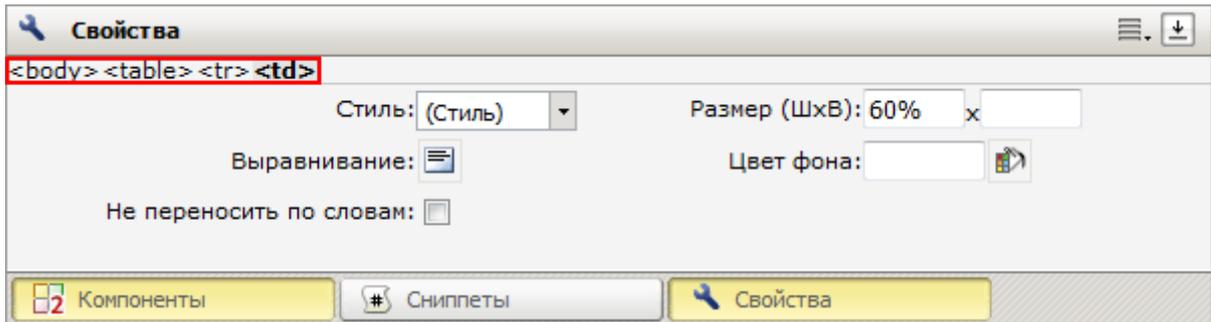


**⚠ Примечание:** при выделении таблицы мышью, в области Свойства можно будет редактировать параметры таблицы:



- стиль написания текста,
- выравнивание содержимого ячеек,
- перенос по словам, цвет фона,
- ширину и высоту текущей ячейки таблицы.

Перемещение по таблице возможно с помощью выделенной цепочки. При нажатии на отдельные теги цепочки станут доступны свойства соответствующей строки или столбца.



**⚠ Примечание:** при выделении таблицы, можно также изменить ее размер, потянув за уголок курсором мыши.

**⚠ Примечание:** в браузере Mozilla Firefox есть дополнительная возможность вставлять столбцы и строки, а также удалять их. При редактировании страницы нажмите (для наглядности) кнопку , щелкните мышью по ячейке таблицы. Она выделится следующим образом:



И теперь, пользуясь стрелками влево и вправо, можно вставлять столбцы соответственно слева и справа от выделенной ячейки. Аналогично, с помощью стрелок вверх и вниз можно вставлять строки. А нажимая на крестик между стрелками, можно удалить строку или столбец.



## Работа с гиперссылками

Для создания и изменения гиперссылок также предусмотрены отдельные кнопки панели редактирования:

Кнопка	Действие
	Позволяет создать якорь (закладку) в нужном месте страницы, для создания ссылки именно на это место страницы
	Позволяет создать ссылку
	Удаляет ссылку

Рассмотрим предназначение этих кнопок подробнее.

### Создание ссылки

Для создания ссылки нажмите на кнопку  **Ссылка**, после чего откроется диалоговое окно создания ссылки на страницу или документ на сервере.

**Новая ссылка** ×

Тип: Ссылка на документ на сервере ▾

Текст ссылки:

Адрес ссылки:  ...

**Дополнительно (Скрыть)**

Открыть ссылку в: - Не указывать - ▾

Не учитывать ссылку поисковиками (nofollow, noindex)

Всплывающая подсказка:

Стиль: - Не указывать - ▾

ID:

Атрибут Rel:

В системе возможно создание четырех типов гиперссылок.



Тип: Ссылка на документ на сервере

- Ссылка на документ на сервере
- Ссылка на другой сайт
- Ссылка внутри данного документа
- Электронный адрес (EMail)

## Ссылка на документ на сервере

- В выпадающем списке **Тип** выберите **Ссылка на документ на сервере**.

**Новая ссылка**

Тип: Ссылка на документ на сервере

Адрес ссылки: /contacts/index.php

Дополнительно (Скрыть)

Открыть ссылку в: - Не указывать -

Не учитывать ссылку поисковиками (nofollow, noindex)

Всплывающая подсказка: Контакты

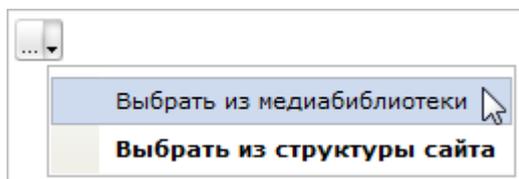
Стиль: - Не указывать -

ID:

Атрибут Rel:

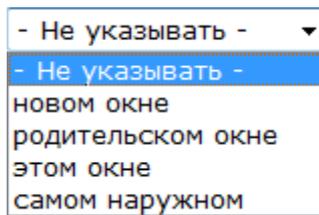
Сохранить    Закрыть

- Укажите или загрузите документ, на который будет ссылаться создаваемая ссылка. Для этого нажмите кнопку , чтобы выбрать документ из **Структуры сайта** или выберите пункт меню кнопки **Выбрать из медиабibliothеки**.



Действия по выбору/загрузке документа аналогичны действиям, подробно описанным в уроке [Загрузка и размещение изображения](#).

- В выпадающем списке **Открыть ссылку в** укажите окно, в котором будет открываться ссылка.



- В коде каждый из пунктов этого списка задается с помощью атрибута **target** тега `<a>`. Атрибут **target** может принимать соответственно следующие значения:
  - `_blank`;
  - `_parent`;
  - `_self`;
  - `_top`.
- Отметьте опцию **Не учитывать ссылку поисковиками (nofollow, noindex)**, если хотите, чтобы ссылка не учитывалась поисковыми системами при индексировании страницы.
- Заполните, по желанию, поле **Всплывающая подсказка**, текст которого будет появляться при наведении курсора мыши на ссылку. В коде она вводится с помощью атрибута **title** тега `<a>`.
- Укажите один из описанных в продукте **Стиль** для написания слова или фразы, являющихся ссылками
- Задайте, по желанию, атрибуты **ID** и **Rel**

### Ссылка на другой сайт

- В выпадающем списке **Тип** выберите **Ссылка на другой сайт**, после чего диалоговое окно изменит вид.



**Новая ссылка** [X]

Тип: Ссылка на другой сайт

Текст ссылки:

Адрес ссылки:

Фиксировать переход в статистике

Event1:

Event2:

Event3:

**Дополнительно (Скрыть)**

Открыть ссылку в:

Не учитывать ссылку поисковиками (nofollow, noindex)

Всплывающая подсказка:

Стиль:

ID:

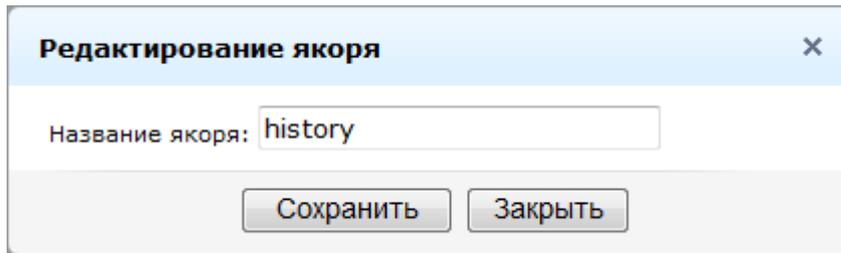
Атрибут Rel:

- Укажите **Текст ссылки** и **Адрес ссылки**.
- Выберите опцию **Фиксировать переход в статистике** и заполните открывшиеся поля для того, чтобы события перехода по ссылке регистрировались в статистике.
- Задайте остальные параметры аналогично **Ссылке на документ на сервере**

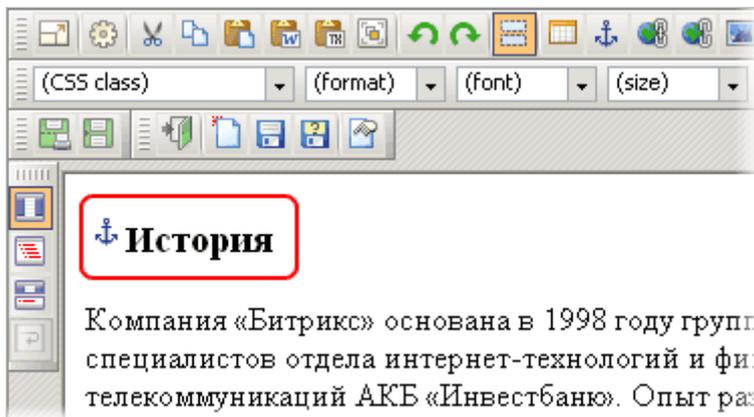
### Ссылка внутри данного документа

Для создания ссылки внутри документа сначала необходимо создать на странице закладку (или якорь).

- Для этого установите курсор указателя мыши в необходимое место и нажмите на кнопку  **Якорь** панели инструментов. Появится диалог создания якоря.



- Введите название якоря (закладки). Пусть это будет **history**.
- Нажмите кнопку **Сохранить**, после чего на странице появится изображение якоря.



- В коде якорь задается с помощью атрибута **name** тега **<a>**:

```
<a name="history"></a>
```

Теперь создайте ссылку на этот якорь. Для этого:

- Выделите слово, которое будет служить ссылкой (например: "Сайт") и нажмите кнопку  **Ссылка**. Появится диалог создания ссылки как в случае **Ссылка на документ на сервере**.
- В поле **Тип** выберите из списка вариант **Ссылка внутри данного документа**. Диалог примет вид:



- В поле **Закладка** в выпадающем списке будут доступны все закладки (якоря), созданные на данной странице. Выберите необходимую закладку и укажите **Текст ссылки**
- Заполните, по желанию, все остальные поля формы.
- После того, как указаны все параметры, нажмите кнопку **Сохранить**.

Теперь в публичной части при нажатии на ссылку будет осуществлен переход к закладке на данной странице.

### Электронный адрес

Среди возможных типов ссылок есть пункт **Электронный адрес (EMail)**. Выбрав этот тип, с помощью формы можно создать ссылку отправки электронного сообщения. При клике по этой ссылке будет запущена та почтовая программа, которая установлена в настройках браузера по умолчанию.

Для создания такой ссылки выполните следующее:

- Напишите текст ссылки, выделите его и нажмите кнопку  **Ссылка** на панели редактирования. Появится диалог создания ссылки как в случае **Ссылка на документ на сервере**.
- В поле **Тип** выберите из списка вариант **Электронный адрес (EMail)**. Диалог примет вид:



- Заполните поля формы и нажмите кнопку **Сохранить**

После сохранения ссылки и выхода из редактора по этой ссылке будет запущена почтовая программа с заполненным полем адресата.

В коде такая ссылка создается так:

```
<a href="mailto:info@1c-bitrix.ru" title="написать письмо">Текст ссылки</a>
```

**⚠ Примечание:** после создания гиперссылки редактировать ее параметры можно в панели *Свойства* и в контекстном меню, если установить указатель мыши на ссылку.

Удалить ссылку можно, поставив курсор мыши на эту ссылку и нажав кнопку  **Удалить ссылку** панели редактирования, а также через контекстное меню.

## Работа с графикой

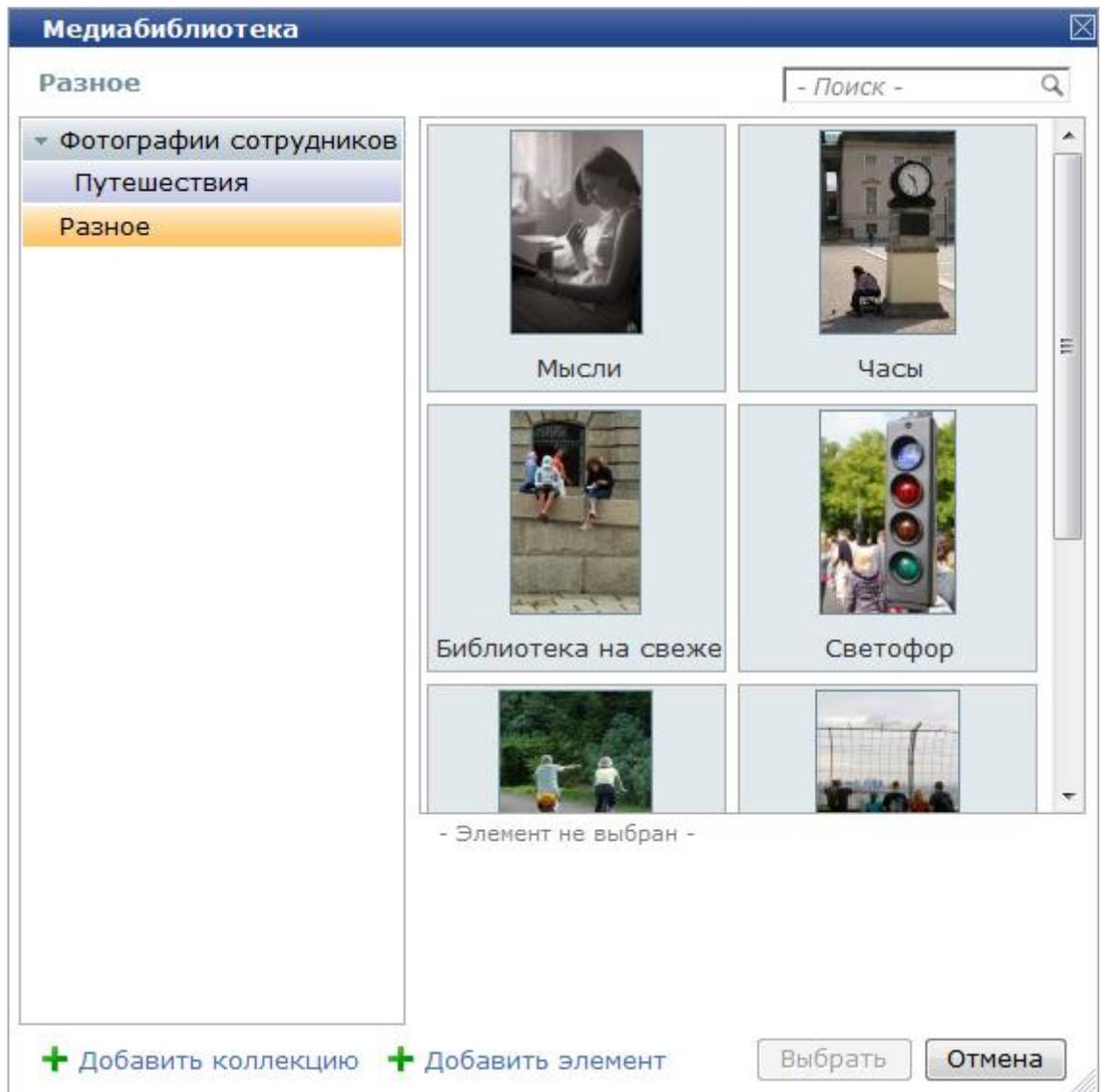
В этой главе рассматривается принцип работы с графическими данными, которые могут располагаться в рабочей области страницы. Подробно описываются формы добавления изображений и роликов, окно менеджера файлов.

### Загрузка и размещение изображения

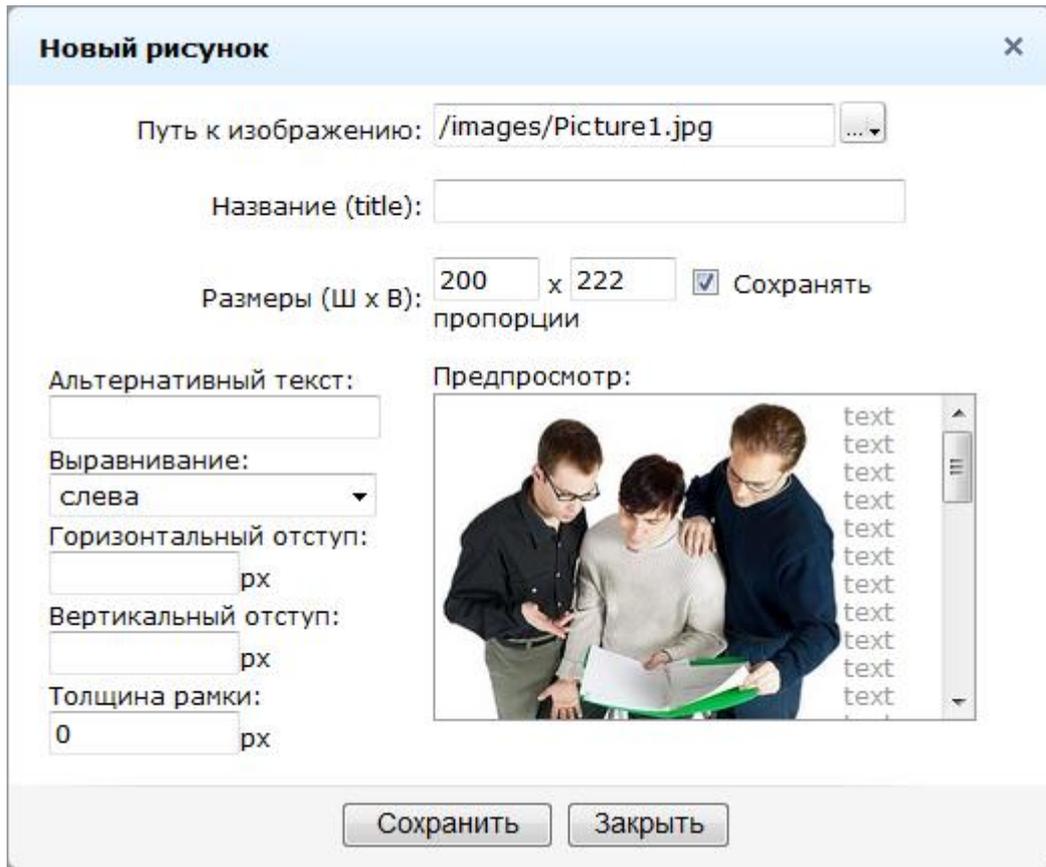
HTML-редактор позволяет загружать графику с локального диска и размещать ее на веб-странице. Процесс размещения изображения очень прост:

- Выберите место для изображения на странице, установите курсор в эту позицию и нажмите кнопку  **Изображение** на панели редактора. Появится диалог:



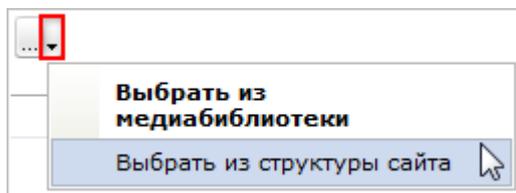


- Укажите изображение и нажмите кнопку **Выбрать**. После чего закроется окно выбора файла из медиабиблиотеки, и путь к выбранному файлу будет указан в поле **Путь к изображению** формы загрузки изображения. Изображение появится в окне предпросмотра, а также будет указана его ширина и высота, которые задаются в коде с помощью атрибутов **width** и **height** тега `<img>` соответственно:

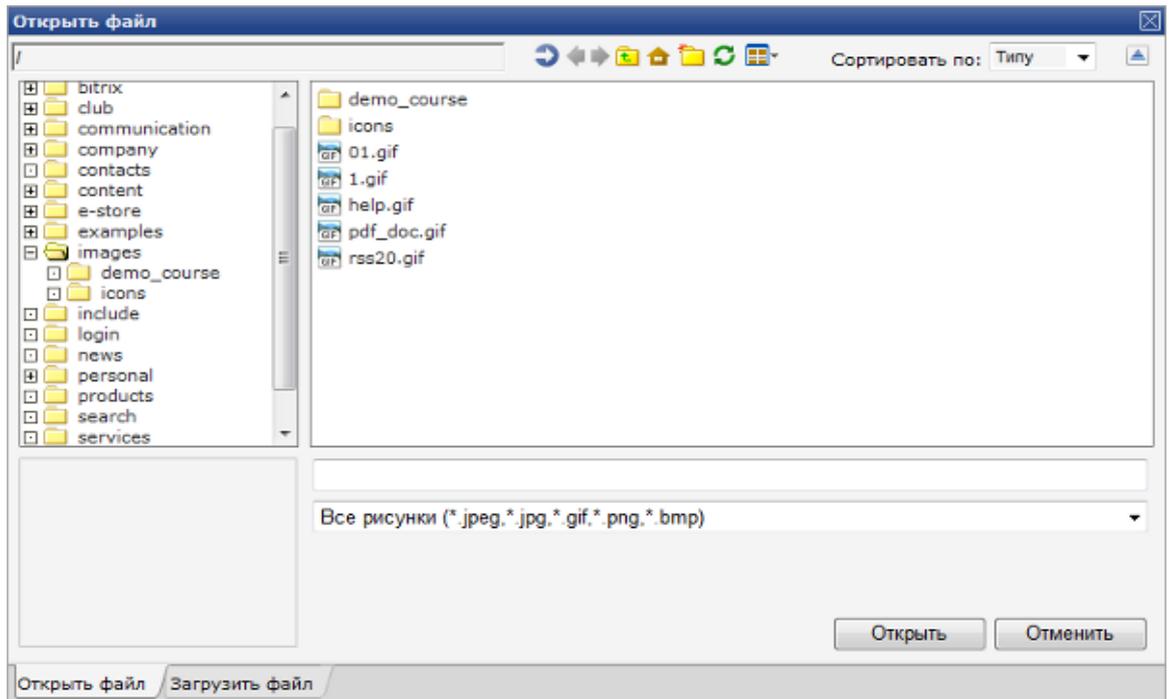


### Выбор изображения из структуры сайта

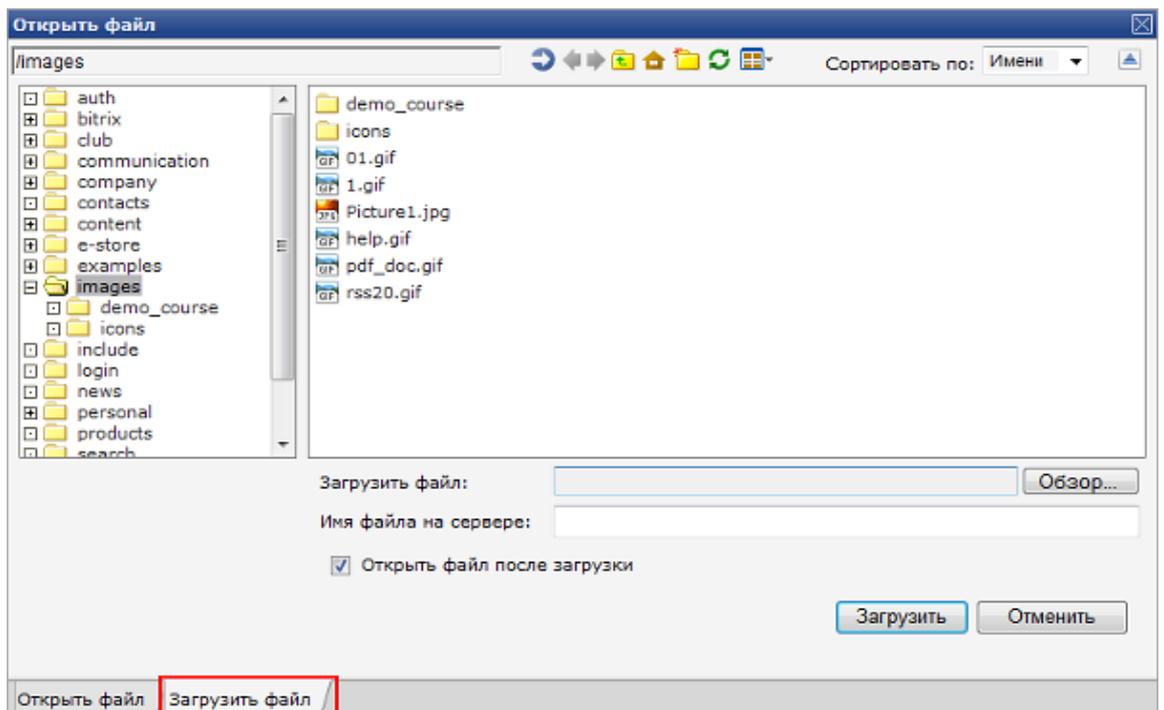
- Перейдите к форме загрузки изображения из структуры сайта, выбрав пункт меню **Выбрать из структуры сайта** кнопки .



- Появится окно **Менеджера файлов**:



- Окно **Менеджера файлов** разделено в нижней части на две закладки: **Открыть файл** и **Загрузить файл**.
- На закладке **Открыть файл** вы можете открыть один из файлов, находящихся на сервере. На закладке **Загрузить файл** можно загрузить файл с локального компьютера.
- Для загрузки файла с локального компьютера перейдите на закладку **Загрузить файл**.





- В одноименном поле укажите путь к файлу на локальном компьютере. Для выбора файла воспользуйтесь кнопкой **Обзор**. Поле **Имя файла на сервере** заполнится автоматически. Если опция **Открыть файл после загрузки** не отмечена, то файл будет загружен в указанную папку.
- При отмеченной опции указанный файл будет загружен в выбранную папку, одновременно с этим закроется окно менеджера файлов, и путь к выбранному файлу будет указан в поле **Путь к изображению** формы загрузки изображения. Изображение появится в окне предпросмотра, а также будет указана его ширина и высота, которые задаются в коде с помощью атрибутов **width** и **height** тега `<img>` соответственно:

Новый рисунок

Путь к изображению: /images/Picture1.jpg

Название (title):

Размеры (Ш x В): 200 x 222  Сохранять пропорции

Альтернативный текст:

Выравнивание: слева

Горизонтальный отступ: px

Вертикальный отступ: px

Толщина рамки: 0 px

Предпросмотр:

Сохранить Закрыть

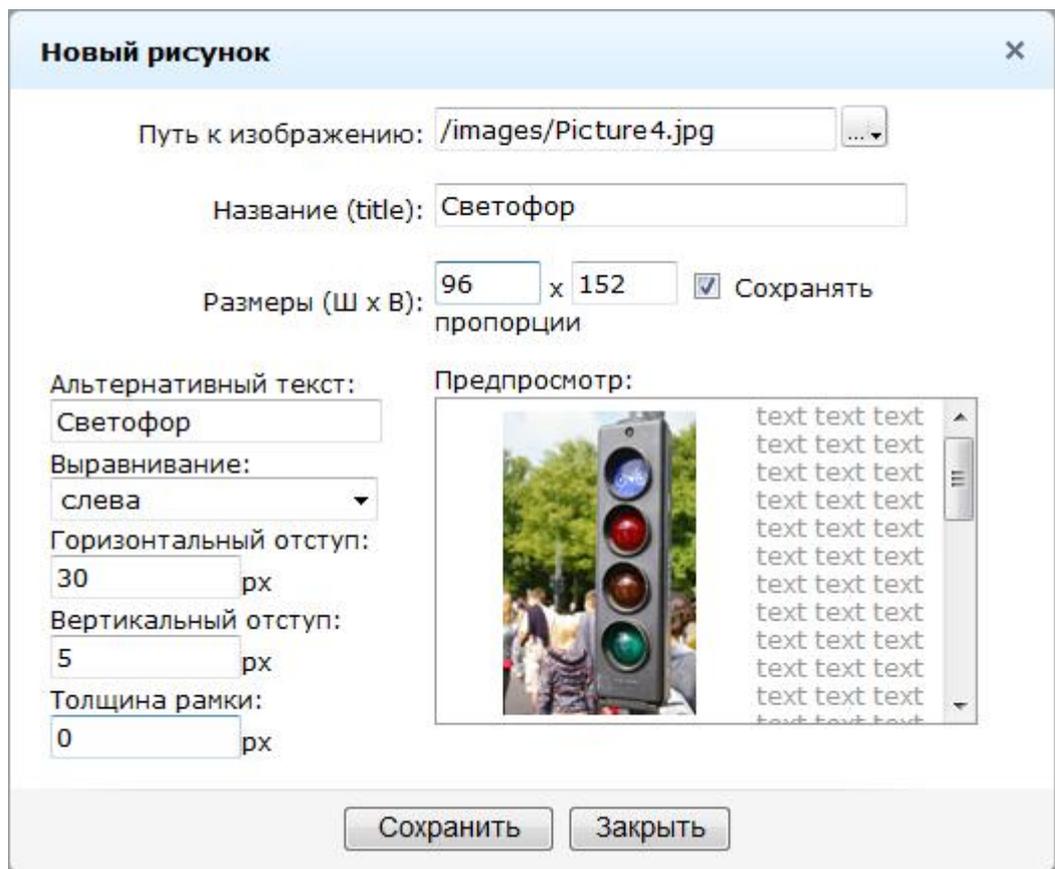
- Далее в форме **Новый рисунок** заполните следующие поля:
  - **Название (title)** – служит для ввода всплывающей подсказки к рисунку. Подсказка будет выведена при наведении курсора независимо от того, показан сам рисунок или нет.
  - **Альтернативный текст** – позволяет получить текстовую информацию об изображении при отключенной в браузере загрузке изображений. Поскольку загрузка изображений происходит после получения браузером информации о нем, то альтернативный текст появляется раньше самого рисунка. Некоторые браузеры также отображают альтернативный текст в виде подсказки, появляющейся при наведении курсора мыши на изображение. В HTML-тегах альтернативный текст задается с помощью атрибута **alt** тега `<img>`, т.е.

HTML-код вставки изображения с альтернативным текстом "Обсуждение" будет таким:

```

```

- **Горизонтальный отступ** и **Вертикальный отступ**. Если задать эти параметры отличными от нуля, то изменение положения изображения сразу отображается в окне предпросмотра.



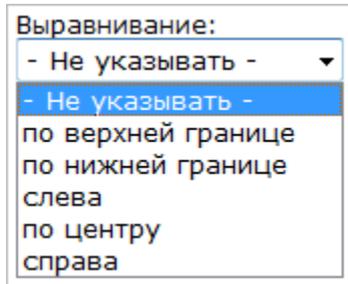
- В коде эти параметры задаются с помощью атрибутов **hspace** и **vspace** тега `<img>`. HTML-код вставки изображения с горизонтальным отступом 30 пикселей и вертикальным отступом 5 пикселей имеет вид:

```

```

- Вокруг изображения можно добавить рамку, цвет которой совпадает с цветом текста на веб-странице, ее толщину в пикселях задают в поле **Толщина рамки**. В HTML коде этот параметр задается с помощью атрибута **border** тега `<img>`.

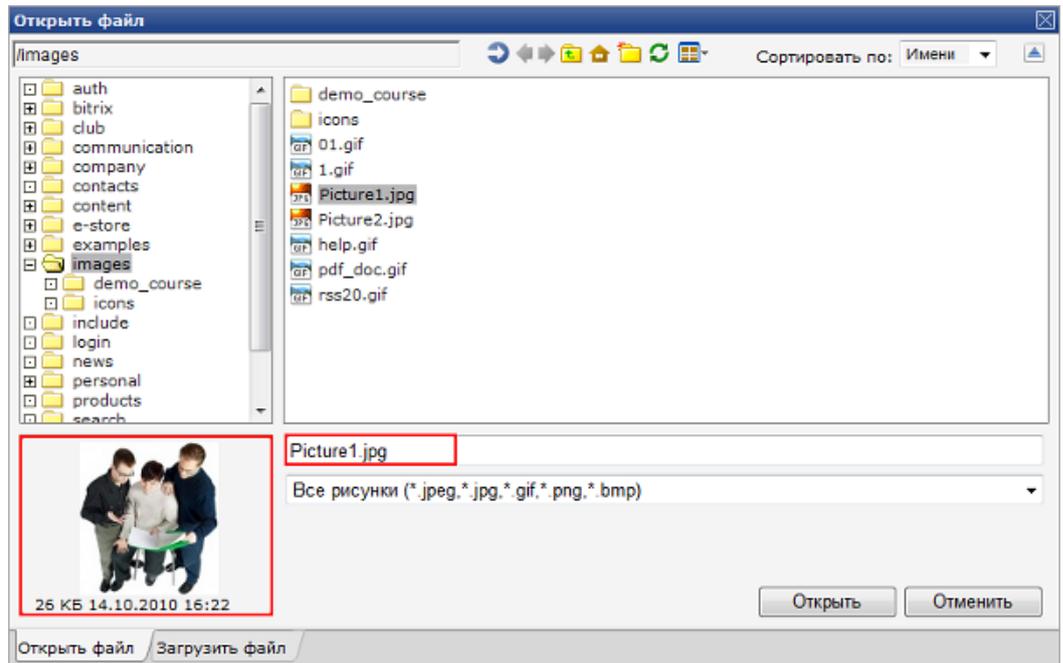
- Параметр **выравнивание** дает возможность указывать положение изображения относительно текста или других изображений на веб-странице. В форме вставки изображения в визуальном редакторе этот параметр может принимать следующие значения:



- В коде этот параметр задается с помощью атрибута **align** тега `<img>`.
- Представим в виде таблицы подробное описание значений этого атрибута:

Значение	Описание
<b>bottom</b>	Нижняя граница изображения выравнивается по базовой линии текстовой строки. Это значение установлено по умолчанию.
<b>left</b>	Изображение располагается по левому краю родительского элемента.
<b>middle</b>	Середина изображения выравнивается по базовой линии текущей строки текста.
<b>right</b>	Изображение выравнивается по правому краю родительского элемента.
<b>top</b>	Верхняя граница изображения выравнивается по самому высокому элементу текущей строки.

**⚠ Примечание:** если вы выбираете среди изображений уже загруженных в систему, то, кликнув мышью по названию изображения в окне менеджера файлов, «миниатюра» этого изображения с размерами появится в левом нижнем углу окна менеджера файлов. Одновременно с этим будет заполнено поле **Имя файла**:

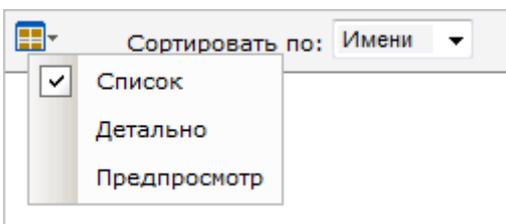


В данном случае содержимое менеджера файлов представлено в виде списка.

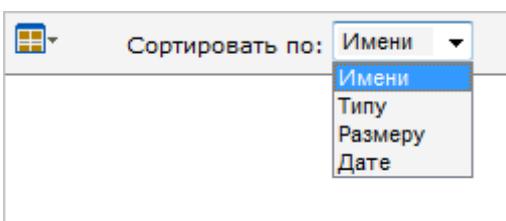
Далее после нажатия кнопки **Открыть** путь к выбранному изображению будет записан в поле **Путь к изображению** формы загрузки изображения, а окно менеджера файлов закроется.

Отметим, что менеджер файлов запоминает последнюю открывавшуюся директорию. В каждый последующий раз он открывает то место иерархии, в котором была закончена работа в предыдущий раз.

В менеджере файлов есть возможность установить один из трех режимов просмотра файлов:



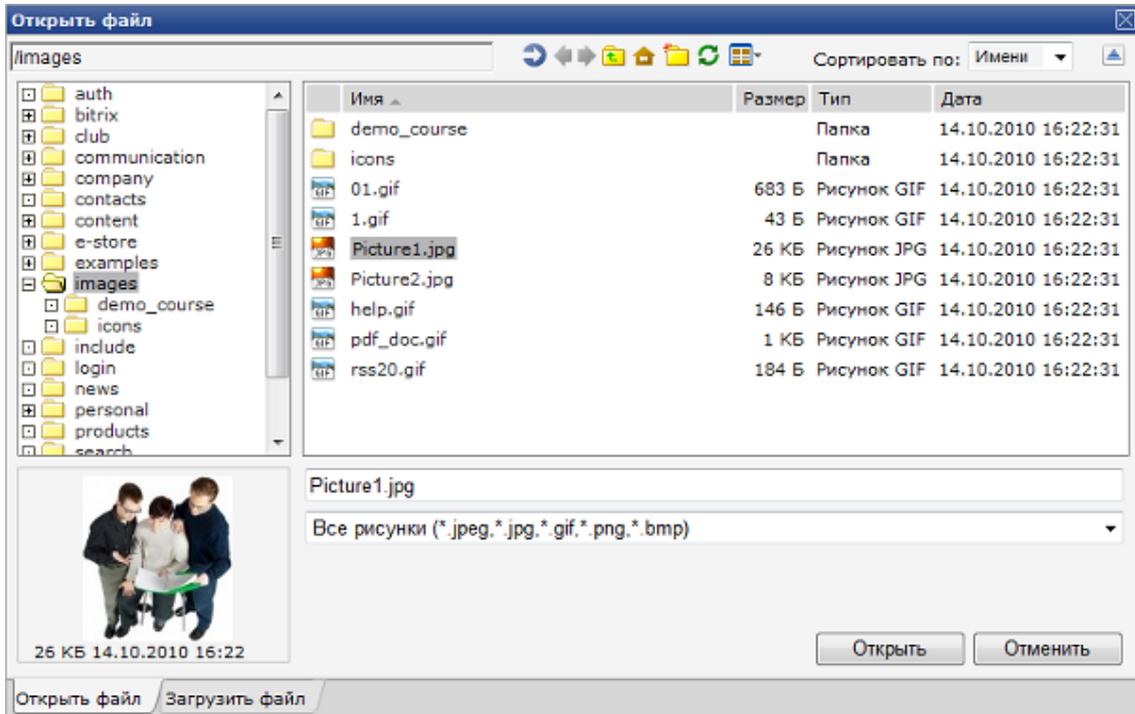
Также в менеджере файлов есть возможность выбрать параметр сортировки элементов: по имени, типу, по размеру файлов или папок, по дате создания.



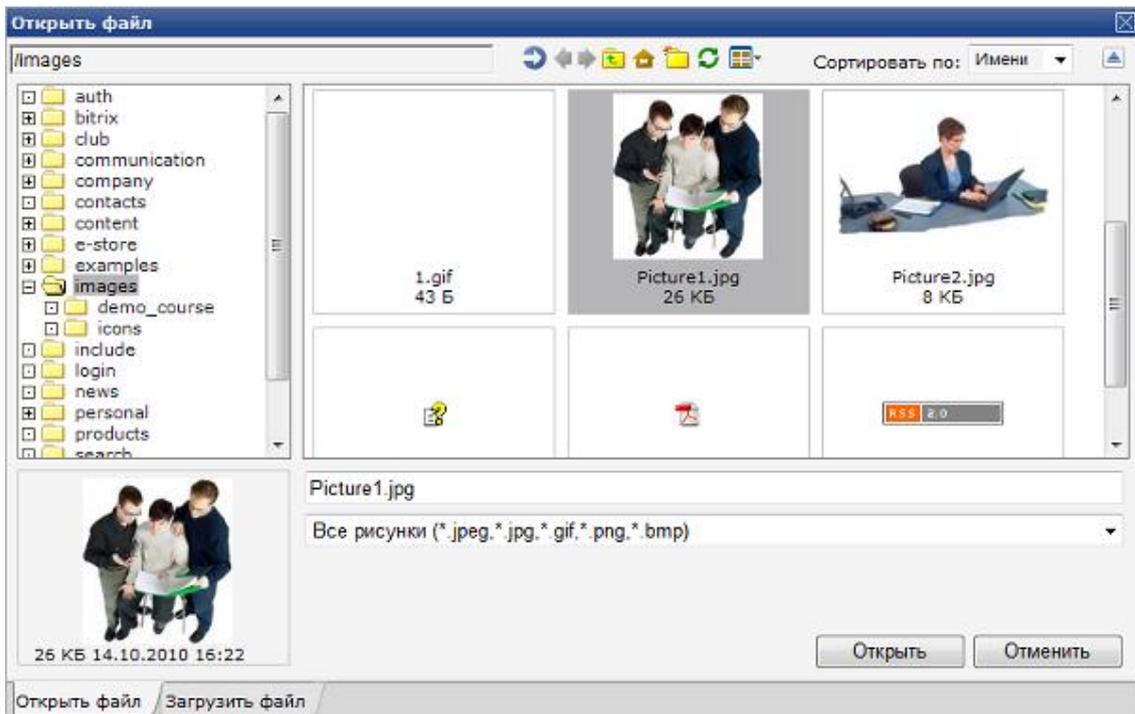


Изменить порядок сортировки можно с помощью кнопки .

При **Детальном** режиме просмотра для каждого элемента папки (директории) указывается название, размер, дата изменения, тип:



При просмотре в режиме **Предпросмотра** для каждого элемента создается уменьшенная миниатюра. В этом режиме удобно просматривать изображения:

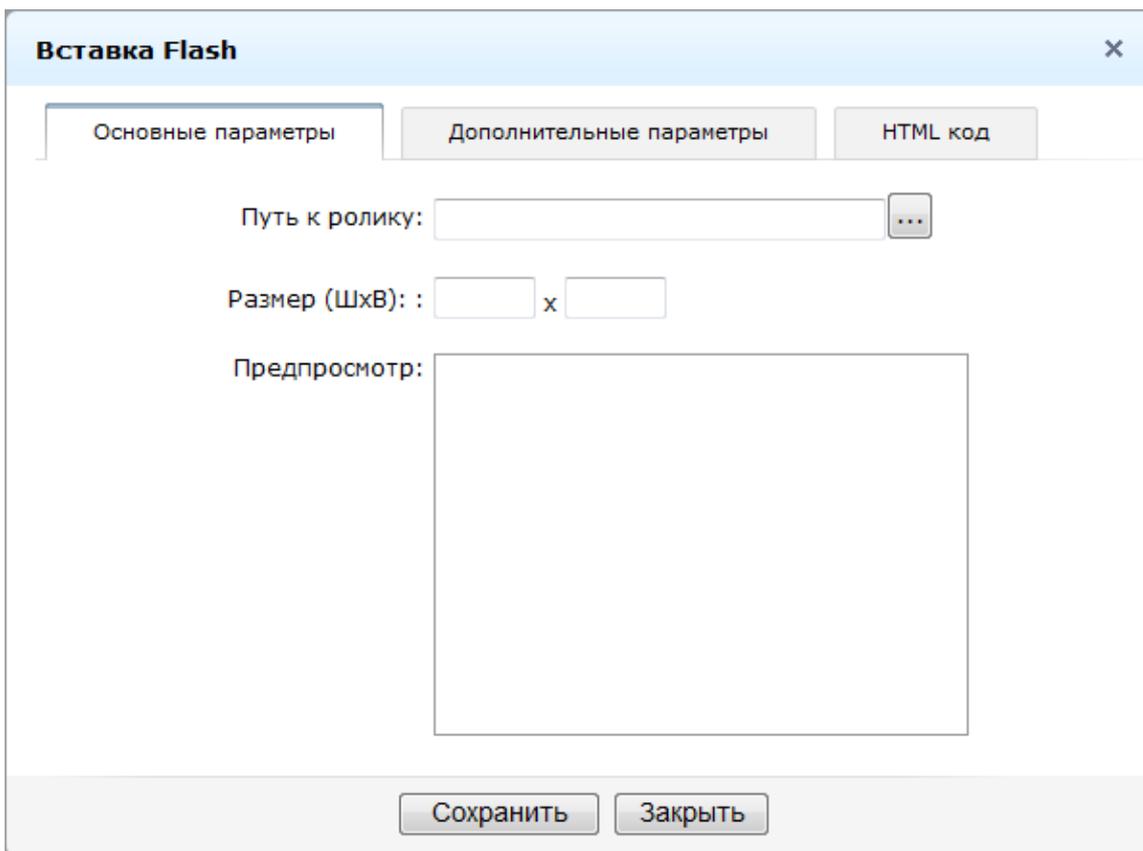




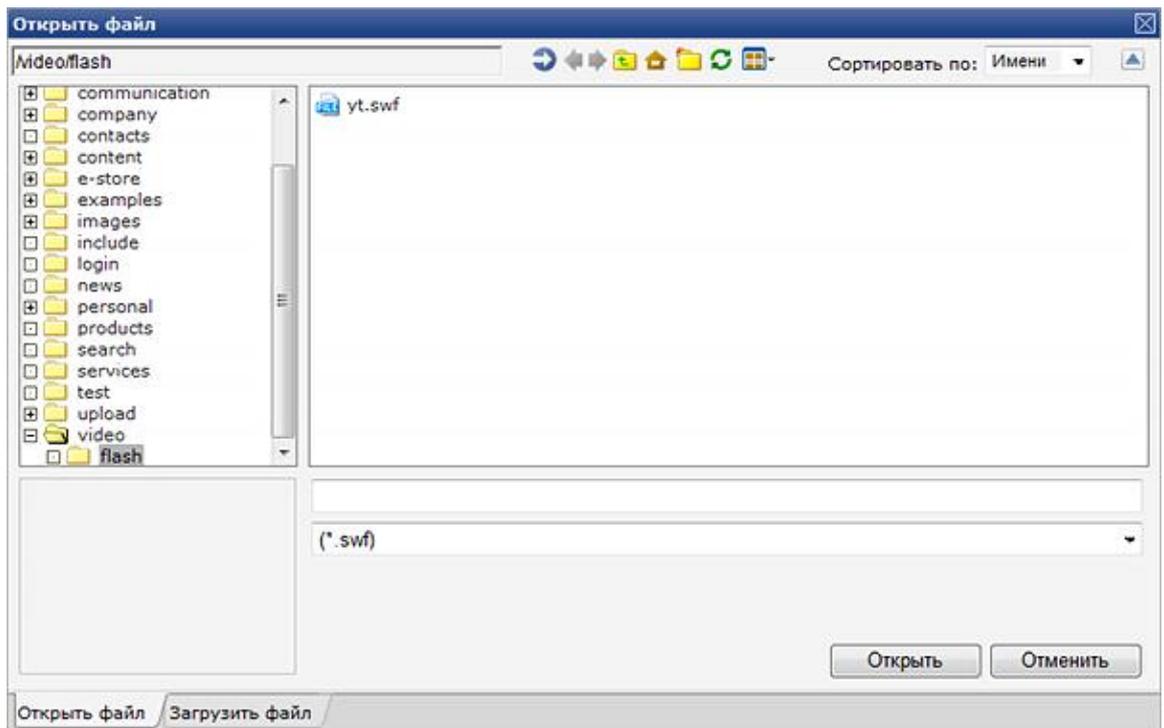
## Загрузка и размещение flash ролика

Кроме загрузки и размещения изображений, HTML-редактор позволяет разместить на странице flash-ролики. Процесс загрузки и размещения ролика аналогичен процессу загрузки/размещения изображения:

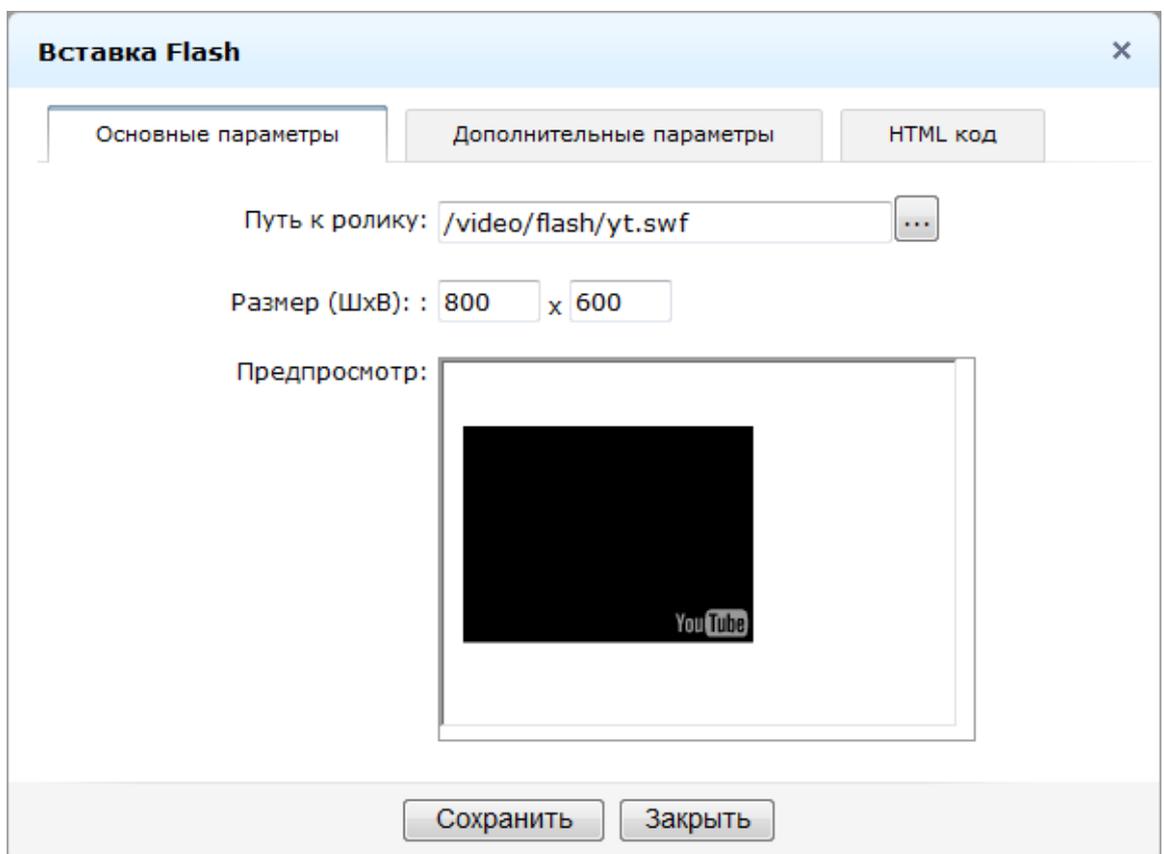
- Для размещения ролика служит кнопка  **Вставить Flash**, при нажатии на которую открывается форма:



- На закладке **Основные параметры** указывается путь к выбранному файлу, а внешний вид ролика представлен в окне предпросмотра. Кроме того, при помощи полей **Ширина** и **Высота**, вы можете указать ширину и высоту окна данного ролика.
- Перейдите к форме загрузки ролика, нажав на кнопку . Появляется окно менеджера файлов:



- С помощью данного окна выберите файл, находящийся на сервере, либо загрузите с локального компьютера, после чего информация о выбранном ролике будет отображена в форме **Вставка Flash**:





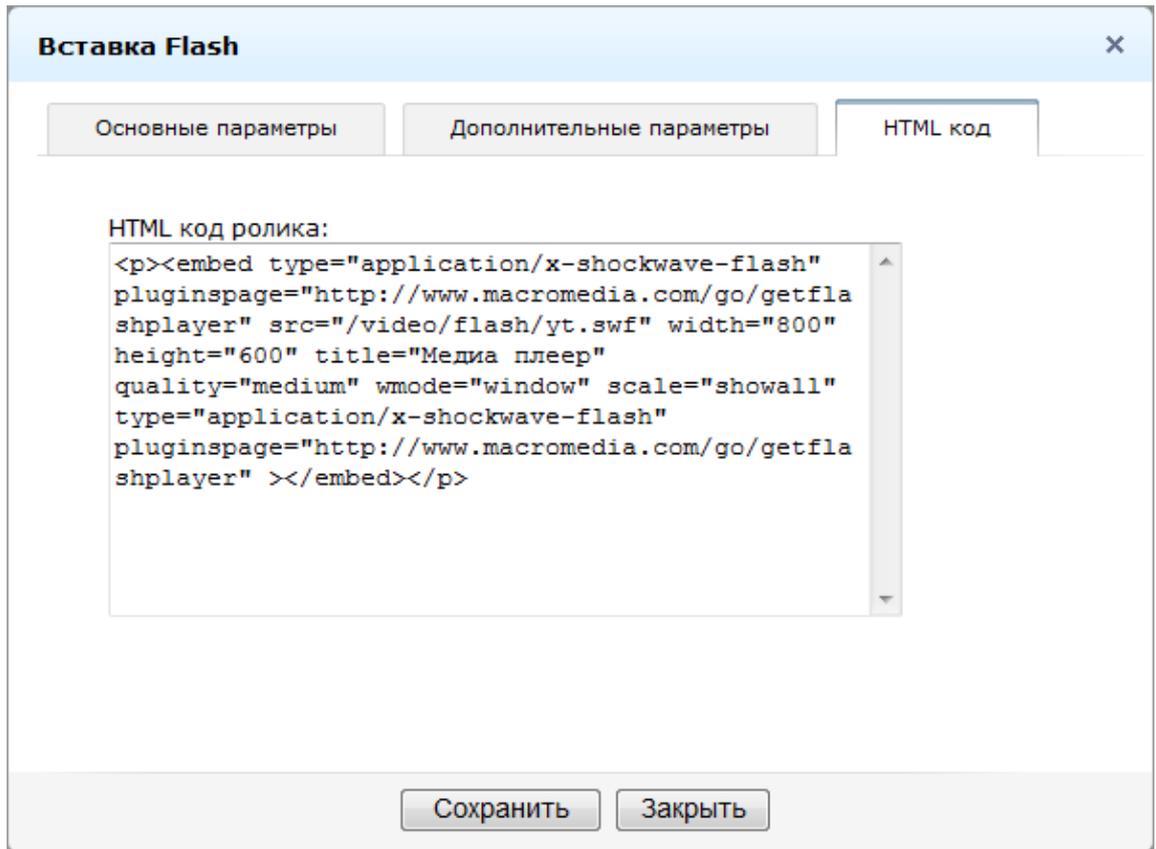
- На закладке **Дополнительные параметры** задайте ряд дополнительных свойств ролика. Например: название ролика, качество показа, вид окна.

The screenshot shows a dialog box titled "Вставка Flash" with a close button (X) in the top right corner. It has three tabs: "Основные параметры", "Дополнительные параметры" (which is selected), and "HTML код". The "Дополнительные параметры" tab contains the following fields:

- Название: Медиа плеер
- Class: [empty text box]
- Стиль: [empty text box]
- Quality: medium (dropdown menu)
- WMode: window (dropdown menu)
- Scale: showall (dropdown menu)
- SAlign: [empty dropdown menu]
- Auto Play:

At the bottom of the dialog box, there are two buttons: "Сохранить" and "Закрыть".

- На закладке **HTML код** можно самостоятельно ввести код вызова ролика.



## Панель задач

При редактировании страниц сайта панель задач по умолчанию состоит из двух закладок: **Компоненты** и **Сниппеты**.

При редактировании элементов информационных блоков, уроков обучающих курсов и т.д. панель задач содержит только **Сниппеты**.

## Компоненты

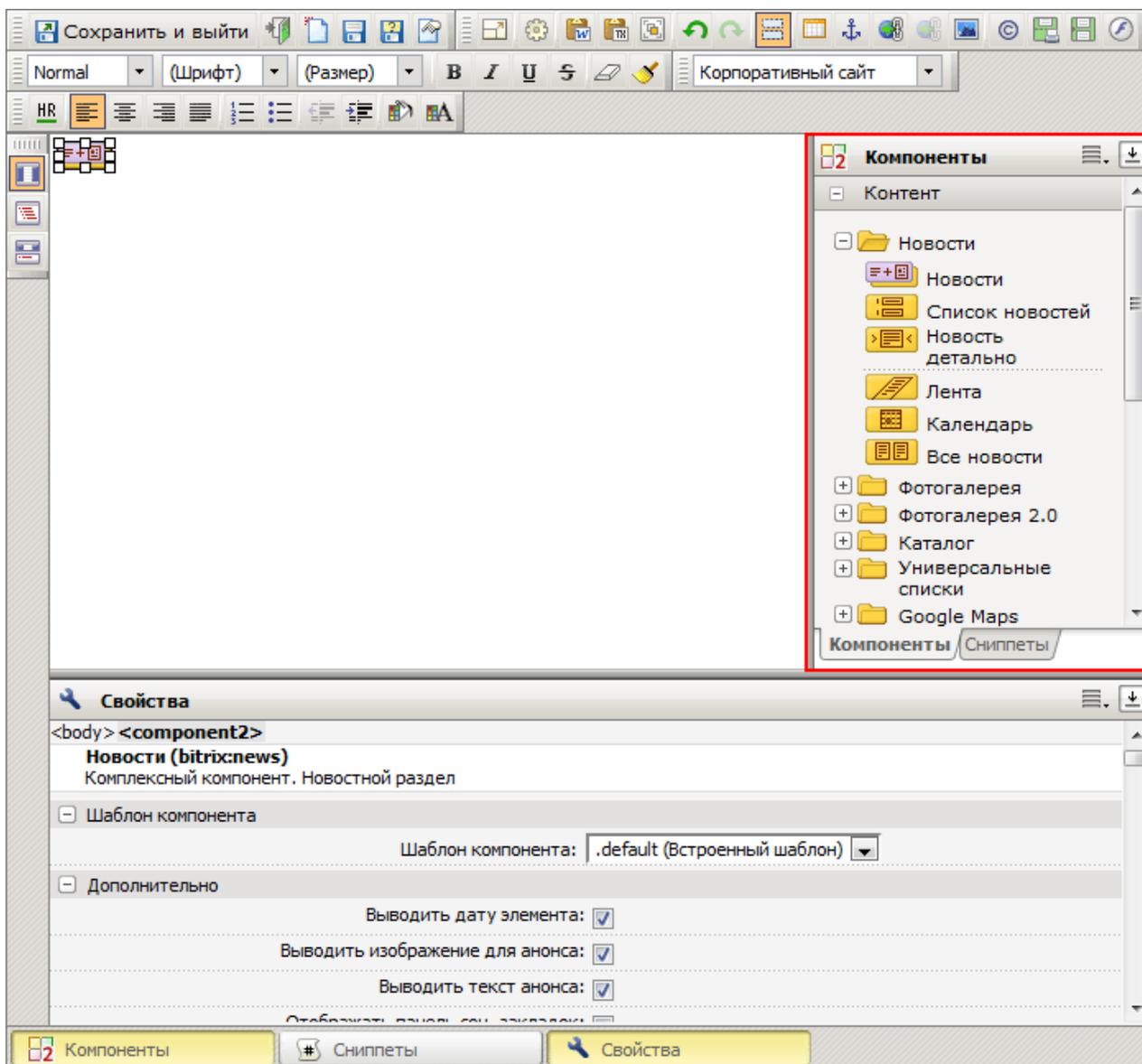
**⚠ Компонент** – программный код, оформленный в специальную оболочку, позволяющую визуальными средствами системы вставлять и настраивать код в шаблон сайта или на его страницы.

Компоненты являются блоками, с помощью которых строится публичная часть сайта. Они позволяют многократно использовать единожды написанный и отлаженный код в рамках одного сайта или на разных сайтах. С помощью визуальных средств среды «1С-Битрикс: Управление сайтом» можно размещать и настраивать компоненты без



написания кода. Поставляемые с продуктом системные компоненты регулярно обновляются, при этом расширяется их функционал и исправляются возможные ошибки.

Для работы с компонентами служит панель **Компоненты**.



**⚠ Примечание:** панель компонентов и работа с ними подробно рассмотрена в главе [Работа с компонентами](#).

## Сниппеты

**⚠ Сниппеты** – инструмент визуального редактора, позволяющий вставлять в документ заранее подготовленный и часто используемый фрагмент текста, верстки или кода.

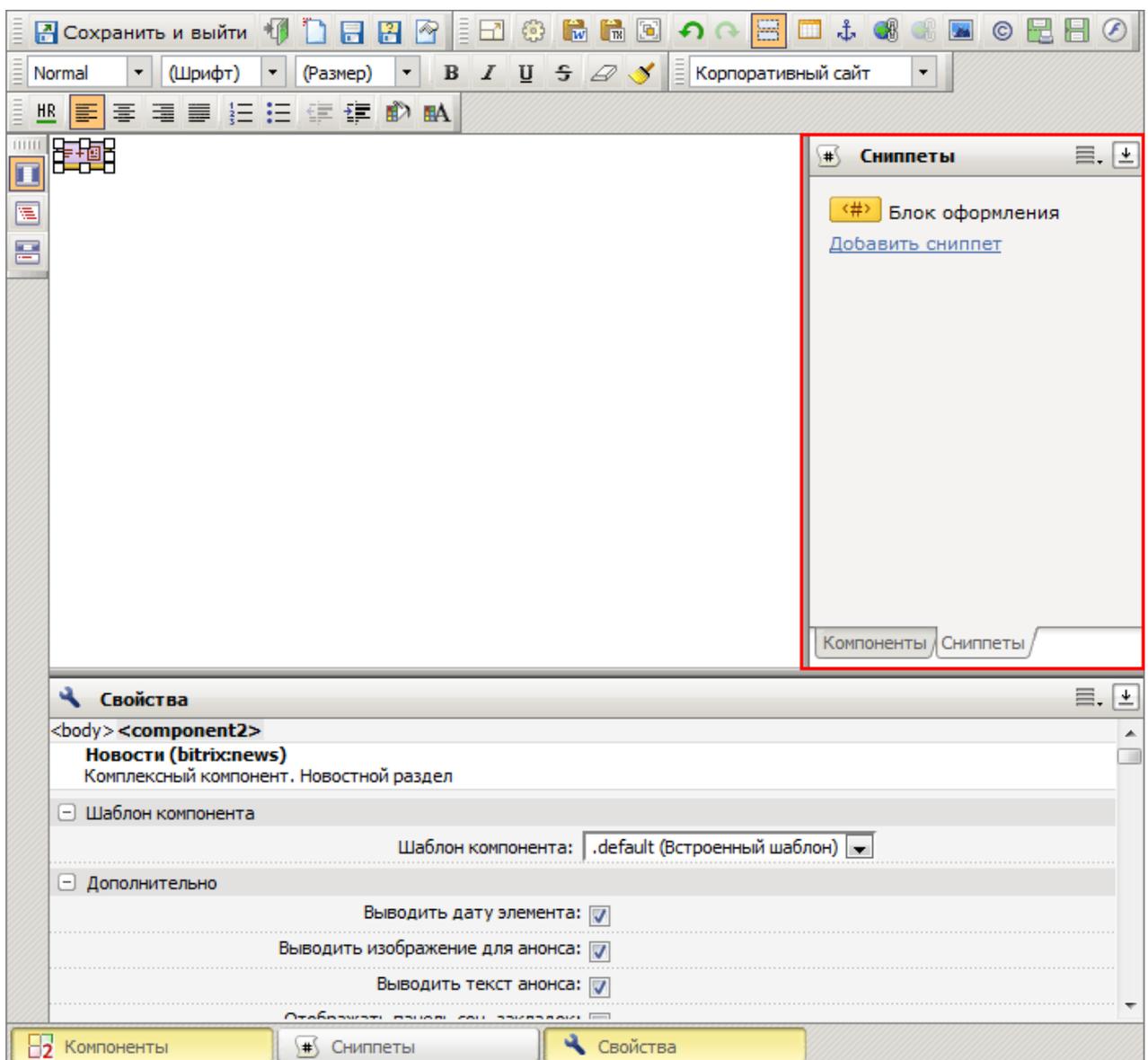


Сниппеты очень удобны для тех, кто ежедневно работает с содержанием сайта в визуальном редакторе. Используя этот механизм, можно создать ряд подготовленных таблиц, сверстаных форм, которые можно перетаскивать из панели сниппетов и далее редактировать только текст или таблицу.

Сниппеты редактируются, добавляются и удаляются прямо в визуальном редакторе. К ним можно делать рисунки. Доступно объединение их в многоуровневой структуре, чтобы пользователям было удобно ориентироваться в большом количестве заготовок.

Физически сниппеты хранятся в папке **/snippets/** соответствующего шаблона либо в шаблоне по умолчанию (**.default**).

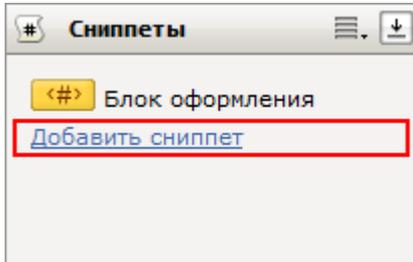
Для работы со сниппетами служит панель **Сниппеты**.





## Создание нового snippets

- Для создания нового snippets используйте ссылку **Добавить snippets**, расположенная на панели задач **Snippets**



- Откроется форма **Добавление snippets**.
- На закладке **Основные параметры** укажите **Название**, которое будет отображаться в визуальном редакторе, и сам **Код snippets**.

**Добавление snippets**

Основные параметры | Размещение | Дополнительные параметры

Название:\*  
Таблица "Описание"

Код snippets:\*  
<table class="tnormal" width="100%">  
 <tbody>  
 <tr><th width="20%">Поле</th><th width="80%">Описание</th></tr>  
  
 <tr><td> </td><td> </td></tr>  
 <tr><td> </td><td> </td></tr>  
  
 </tbody>  
</table>

Сохранить | Закрыть

- На закладке **Размещение** заполните поля формы.



**Добавление snippets**

Основные параметры | **Размещение** | Дополнительные параметры

Шаблон: .default

Имя файла: table1.snp

Размещение: snippets

Создать новую подгруппу:

Сохранить | Закрыть

- **Шаблон** – выбирается шаблон сайта, в котором создается снippet. Это может быть шаблон по умолчанию либо текущий шаблон;
  - **Имя файла** – указывается имя файла, в котором хранится код снippet. Можно указать собственное или оставить то имя, которое предложила система. Код снippet будет сохранен в этом файле (\*.snp)
  - **Размещение** – из списка выбирается папка (группа) любого уровня, в которой будет храниться снippet.
- Установите опцию **Создать новую подгруппу** и введите **Имя новой подгруппы** для того, чтобы сохранить снippet в отдельной подгруппе.

**Добавление snippets**

Основные параметры | **Размещение** | Дополнительные параметры

Имя файла: table1.snp

Размещение: snippets

Создать новую подгруппу:

Имя новой подгруппы: Tables

Сохранить | Закрыть



**⚠ Внимание!** Название в поле **Имя новой подгруппы** необходимо указывать только латинскими буквами.

- На закладке **Дополнительные параметры** укажите, по желанию, **Рисунок** и **Описание**. Может быть добавлено только одно изображение.

**Добавление сниппета**

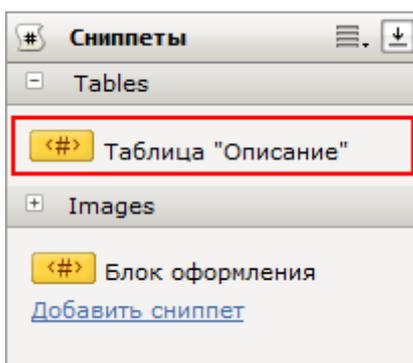
Основные параметры    Размещение    **Дополнительные параметры**

Рисунок:  ...

Описание:  
Простая таблица

Сохранить    Закрыть

После сохранения новый сниппет будет сразу отображен в дереве визуального редактора в общем списке или в указанной в настройках подгруппе:



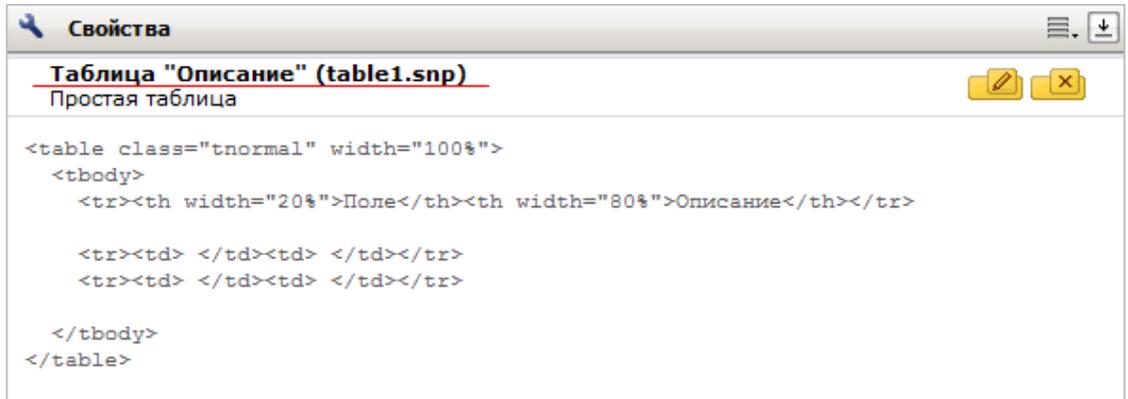
### Редактирование сниппета

Выберете из списка сниппет, который необходимо отредактировать, и кликнете по нему мышью. После чего в панели **Свойства** будут отражены:

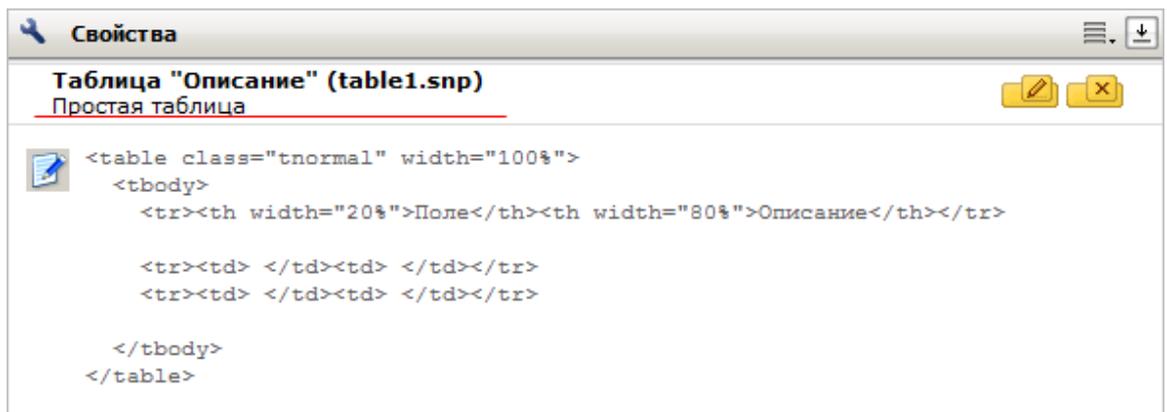
- название сниппета вместе с именем файла его кода;



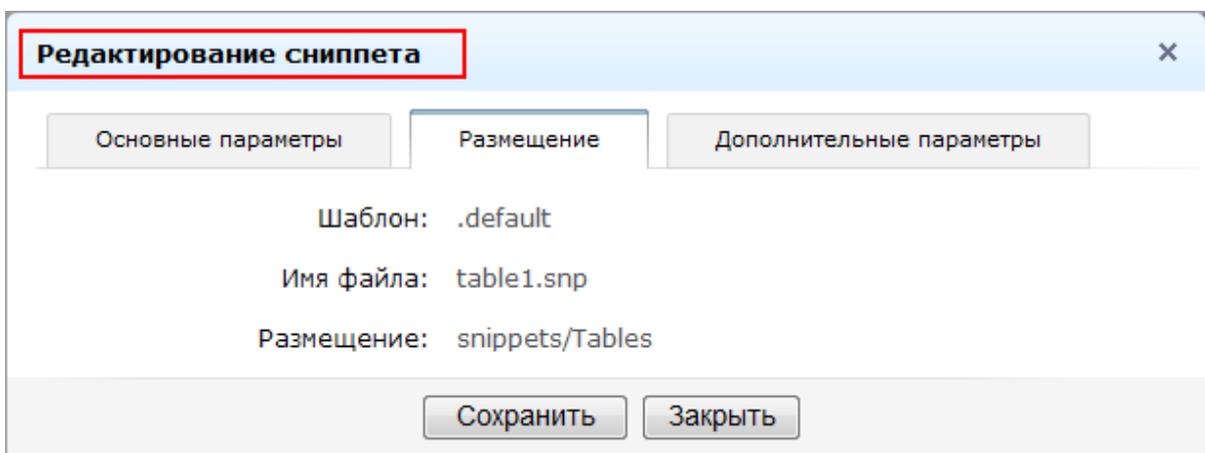
- кнопки управления: **Редактировать snippet**  и **Удалить snippet** .
- код snippetsа.



**⚠ Примечание:** если для snippetsа заданы описание и рисунок, то они также будут отражены в панели **Свойства**:



Для перехода к редактированию служит кнопка . Форма **Редактирование snippetsа**, по сути, является формой добавления snippetsа, за исключением того, что отредактировать размещение snippetsа невозможно.





Для удаления нужно выбрать в списке необходимый сниппет, кликнуть по нему и воспользоваться кнопкой , которая отображается в панели **Свойства**. Вся информация о сниппете будет удалена.

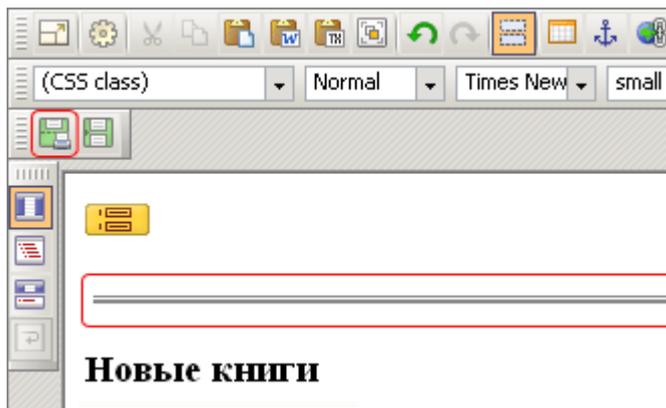
**⚠ Примечание:** если из подгруппы был удален последний сниппет, то она не удаляется и в визуальном редакторе не отображается. Однако подгруппа будет входить в список размещений формы **Добавление сниппета**.

## Разбиение страниц

Дополнительные кнопки панели **Стандартные**  отображаются при использовании визуального редактора только из **Административного раздела** для изменения страниц, элементов инфоблоков и т.д. Кнопки предназначены для добавления разделителей на страницы.

**Разрыв страницы для печати**  – позволяет осуществить разбиение одной страницы при печати на несколько страниц, в зависимости от количества установленных разделителей.

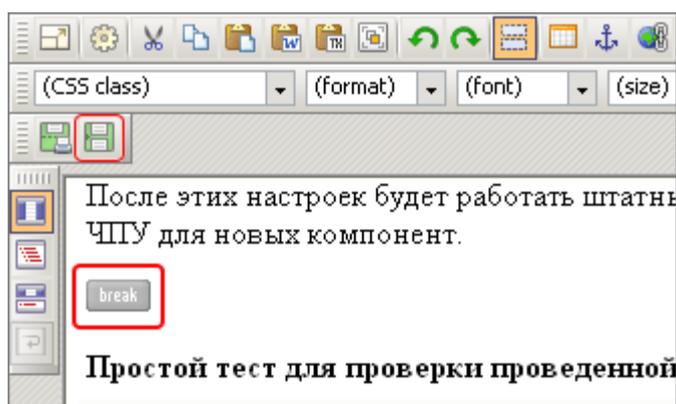
- Для размещения этого разрыва выберите место на странице, установите курсор и нажмите на кнопку , после чего в рабочей области редактора появится следующее изображение:



При просмотре страницы в публичной части сайта линия разрыва отображаться не будет, но при переходе к печати страница будет разделена в указанном месте.

**Разделитель страниц**  – позволяет осуществить разбиение текста при просмотре в публичной части сайта. Число страниц зависит от количества установленных разделителей.

- При добавлении разделителя на страницу в рабочей области редактора появляется изображение:



При просмотре в публичной части текст будет разделен на несколько страниц в указанных разделителем местах.

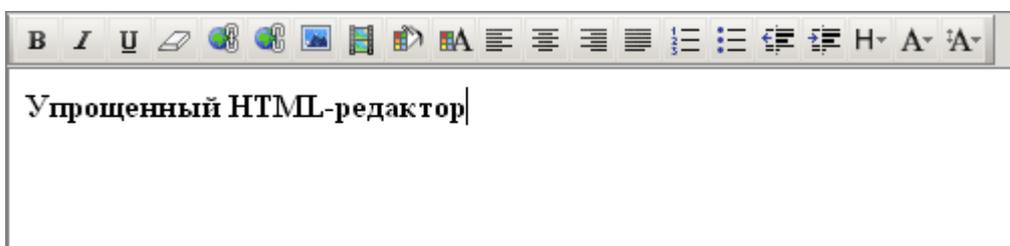
**⚠ Внимание!** Использование разделителя страниц возможно только при работе с описанием элементов информационных блоков.

## Упрощенный редактор

**Упрощенный HTML-редактор** - это элемент управления, представляющий облегченную версию визуального редактора с упрощенными возможностями и ускоренным быстрым действием. Редактор можно встраивать в любую форму, в том числе в публичном разделе. Реализован как компонент [Упрощенный HTML-редактор \(bitrix:fileman.light\\_editor\)](#).

### Внешний вид

Редактор состоит из поля для ввода текста и панели инструментов. Панель инструментов редактора может произвольно перемещаться.



Панель инструментов упрощенного редактора содержит следующие элементы управления:

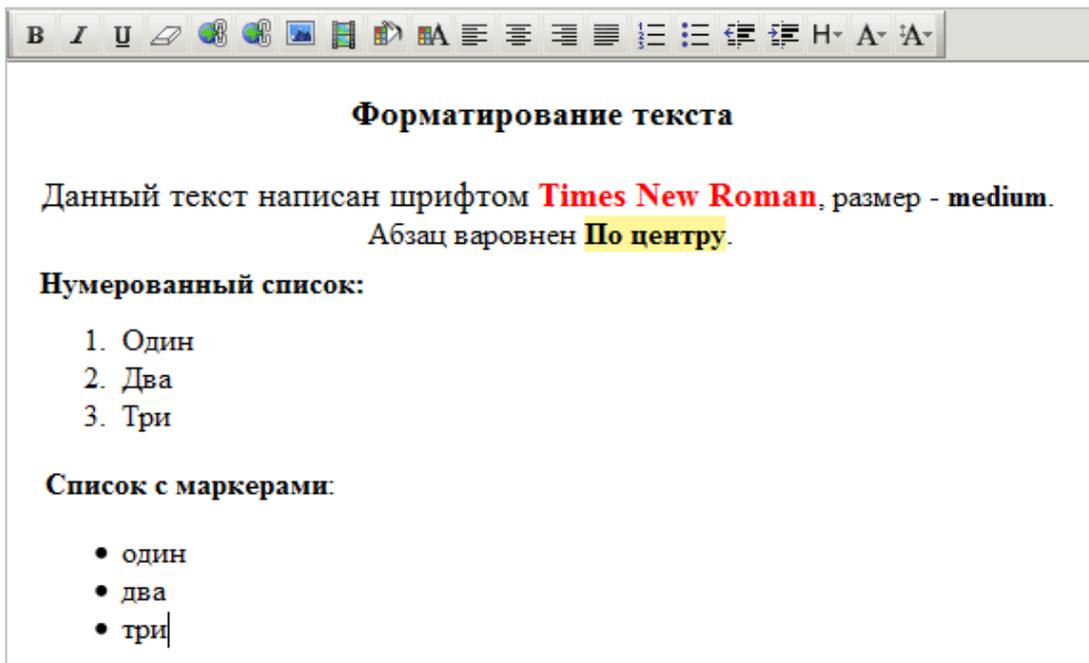
Кнопка	Описание
<b>B</b>	Жирный.



	Курсив.
	Подчёркнутый.
	Удалить форматирование.
	Ссылка.
	Удалить ссылку.
	Изображение.
	Вставить видео.
	Цвет фона.
	Цвет шрифта.
	По левому краю.
	По центру.
	По правому краю.
	По ширине.
	Нумерованный список.
	Список с маркерами.
	Уменьшить отступ.
	Увеличить отступ.
	Формат.
	Шрифт.
	Размер шрифта.

### **Форматирование текста**

Упрощенный HTML-редактор позволяет производить несложное форматирование текста. Он автоматически подключается в формах, не требующих возможностей полного редактора, например, комментарии к сообщениям блога. С помощью инструментов редактора можно:



- задать начертание текста с помощью кнопок **Жирный**, **Курсив** и **Подчеркнутый**:



- Удалить форматирование ();
- вставить Ссылку () и Удалить ссылку ():

**Параметры ссылки** [X]

Текст ссылки:

Адрес ссылки:  ...

Всплывающая подсказка:

Открыть ссылку в  ▼

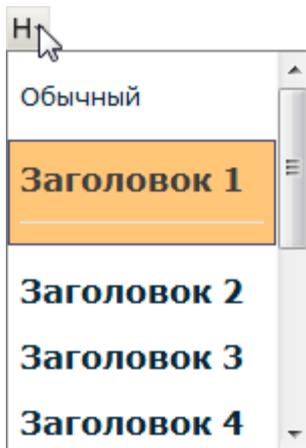
- выбрать **Цвет шрифта** () и **Цвет фона** () с помощью палитры цветов:



- задать выравнивание текста с помощью кнопок **По левому краю**, **По центру**, **По правому краю** или **По ширине**:



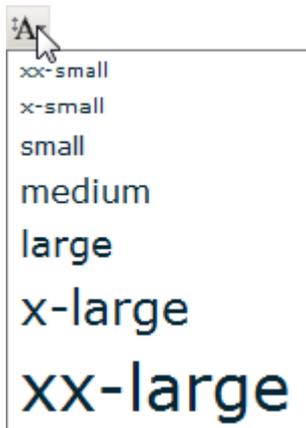
- создать **Нумерованный список** (  ) или **Список с маркерами** (  );
- задать отступ текста с помощью кнопок **Уменьшить отступ** (  ) и **Увеличить отступ** (  );
- применить **Формат** текста:



- выбрать **Шрифт**:



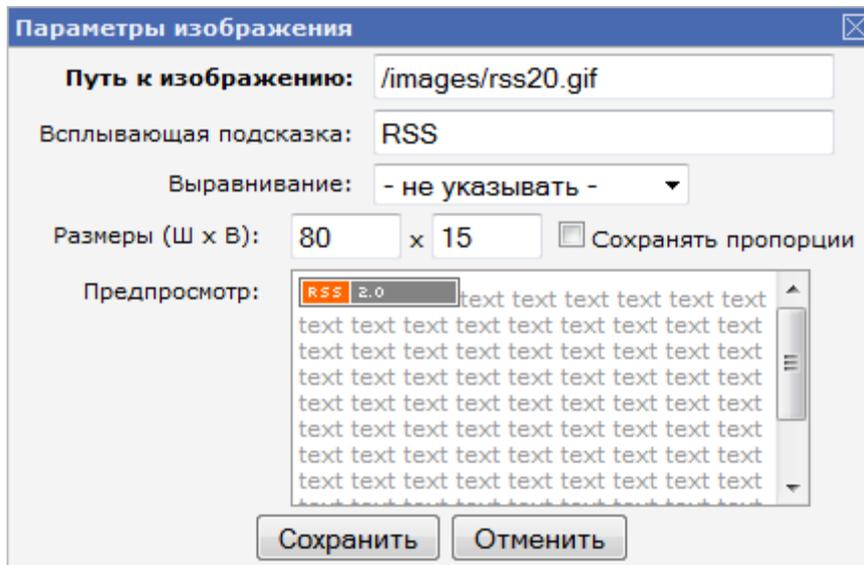
- указать **Размер шрифта**:



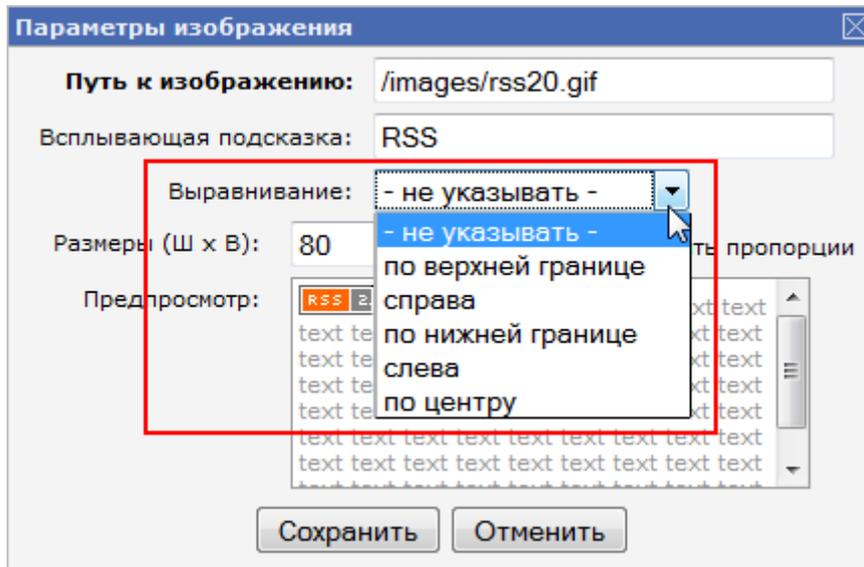
### Загрузка изображений

Упрощенный HTML-редактор позволяет загружать графику и размещать ее на странице. Процесс размещения изображения очень прост:

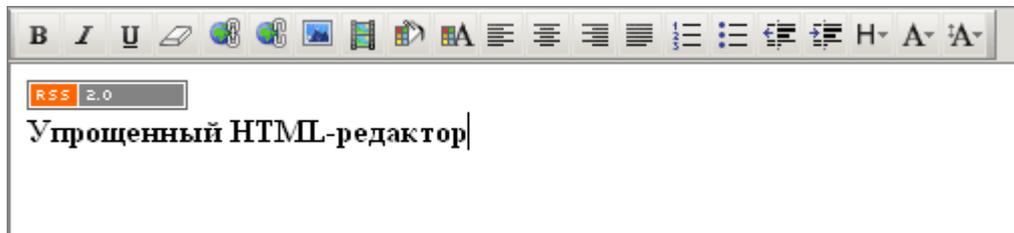
- Выберите место для изображения на странице, установив туда курсор, и нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется диалог **Параметры изображения**:



- Укажите расположение картинки в поле **Путь к изображению**.
- В поле **Всплывающая подсказка** укажите текст, который будет отображен при наведении курсора мыши на изображение.
- Задайте **Выравнивание** изображения:



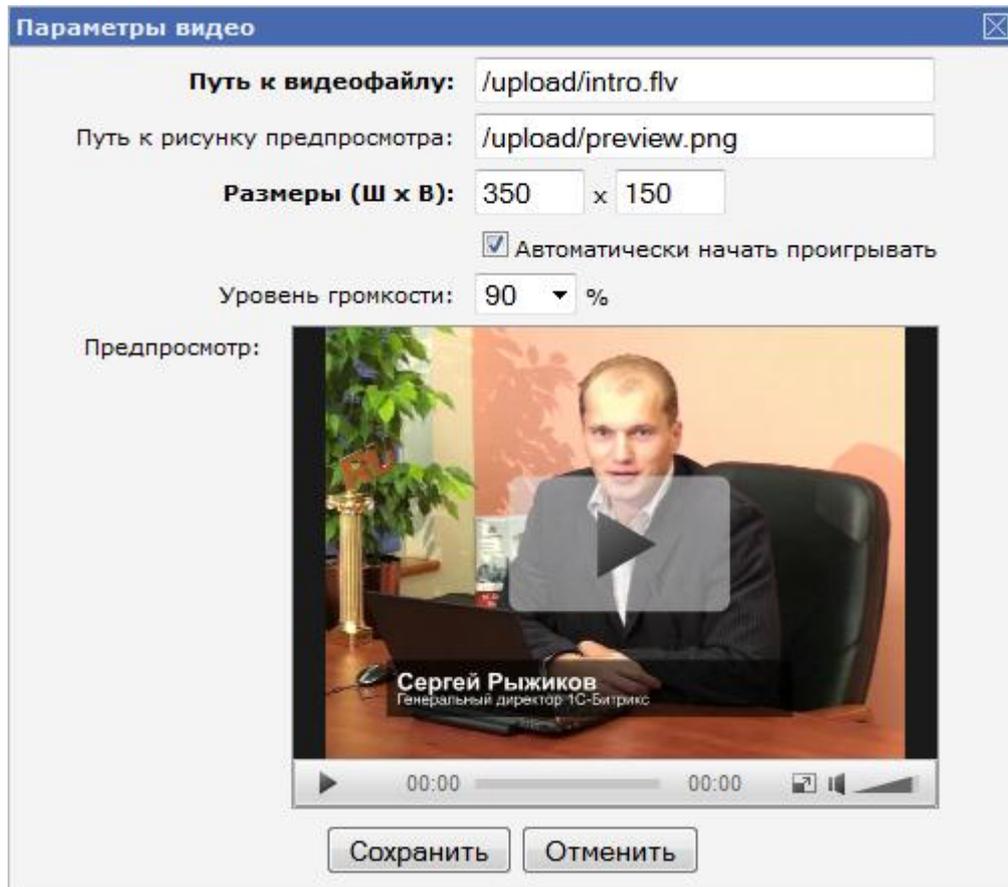
- Если отмечена опция **Сохранять пропорции**, то значения полей **Размеры (Ш x В)** будут заполнены автоматически. Также можно указать другие размеры.
- Нажмите кнопку **Сохранить**.
- В результате добавленное изображение будет отображено в упрощенном редакторе:



## Загрузка медиафайлов

Упрощенный HTML-редактор позволяет загружать видео и размещать его на странице. Процесс размещения видео довольно прост:

- Выберите место для видео на странице, установив туда курсор, и нажмите кнопку  на панели инструментов. Откроется диалог **Параметры видео**:



- В поле **Путь к видеофайлу** укажите расположение файла.
- Укажите Путь к рисунку предпросмотра.
- Задайте размер окна плеера, заполнив поля **Размеры (Ш x В)**.
- Нажмите кнопку **Сохранить**.

В результате добавленное видео будет отображено в упрощенном редакторе:

